

UDSMA MFA

Chambre des erreurs : 2 outils

La Réalité virtuelle ou Le jeu interactif

UDSMA MFA

- Entreprise Mutualiste évoluant dans le secteur de l'économie sociale et solidaire. l'objectif est d'agir auprès des personnes pour améliorer leur santé et leur bien être.
- -Opticiens Mutualistes
- -Centres auditifs
- -Centres de santé dentaire
- -12 CS et 1 HAD
- -Services à domicile
- -5 EHPAD et 1 établissement d'accueil temporaire

UDSMA MFA

- Présentation :
- **-IDEC CS CAPDENAC** gare :
- soins à domicile : 6 IDE
- Ssiad : 5 AS
- Hébergement : 8 Assistantes de vie
- **- IDE Hygiéniste** pour les 12 CS de l'UDSMA
- une fois /an, animation d' une journée de formation pour les référents Hygiène de chaque centre.
- Dernière journée : 12/12/2018 : 2 ateliers autour de la chambre des erreurs

La chambre des erreurs

- La chambre des erreurs est un outil de **simulation en santé** « ludique et pédagogique » pour améliorer la qualité et la sécurité des soins
- Il permet aux professionnels de visualiser et identifier (rechercher) des erreurs
 - Les pratiques sont corrigées durant la phase de débriefing
 - Le participant doit quitter la chambre des erreurs avec « les bons messages »= formation des professionnels

Objectifs d'une chambre des erreurs

- Sensibiliser les professionnels aux risques :
 - - médicamenteux
 - - des dispositifs médicaux
 - - infectieux
 - - d'identité vigilance
- Développer une culture positive de l'erreur
- Acquérir et actualiser les connaissances
- Réunir toutes les catégories professionnelles
- Apporter de la convivialité à la formation

Matériel requis

- Lieu : chambre
- Equipement dans la chambre : lit ; chevet;matelas ; draps ; table;chaises ; fauteuil ; adaptable ; sonnette ; SHA ; Poubelle...
- Un mannequin représentant le patient

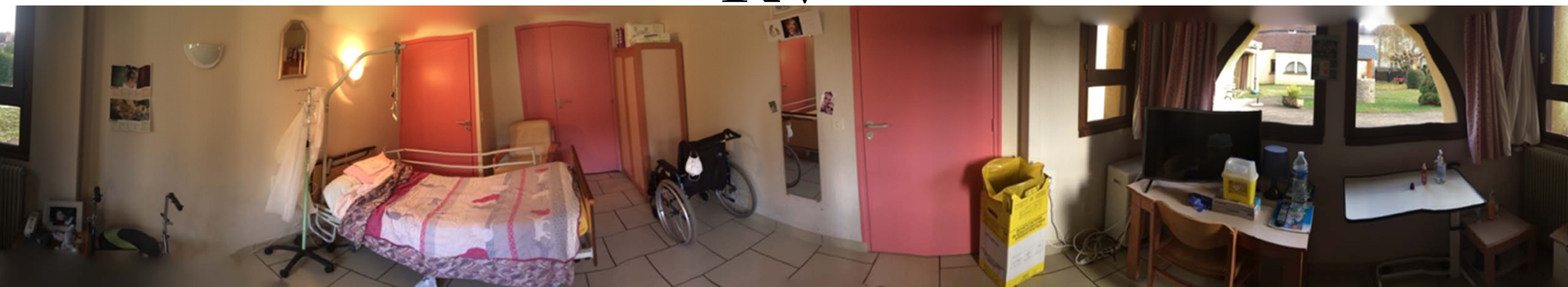
1^{er} Outil: La réalité virtuelle

- Technologie qui permet de plonger une personne dans un monde artificiel créé numériquement.
- Il peut s'agir d'une reproduction du monde réel ou bien d'un univers totalement imaginaire.

Création d'une chambre des erreurs en RV

- Création d'une chambre des erreurs réelle
- Utilisation d'un smartphone sous Android
- Travail avec Carboard caméra

Création de la chambre des erreurs en RV





Test de la chambre des erreurs en réalité virtuelle

- Lors de la formation des référents Hygiène des centres de santé UDSMA Rodez.
- 16 IDE référentes formées

2^{ème} Outil: Le Jeu Interactif

Site internet OMEDIT Normandie:

Immersion en HAD