

DÉFINITION

Valve bi directionnelle = dispositif de perfusion permettant un **accès direct à la voie veineuse** et **assurant son obturation automatique (système clos)**. La valve est ouverte par la connexion d'un embout Luer mâle (seringue, prolongateur, perfuseur) et autorise les injections et les prélèvements - d'où l'appellation « bi-directionnelle » puis se referme lors du retrait de l'embout Luer mâle.

Limite les AES (connexion sans aiguille).

INDICATIONS

Obturation continue des extrémités proximales des dispositifs utilisés dans l'abord parentéral assurant un « système clos ». Ce système permet des injections continues ou discontinues et/ou des prélèvements sur une durée maximale de 7 jours.

Attention !!!

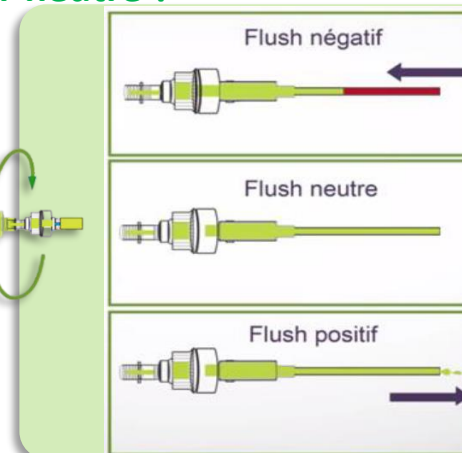
La valve n'est pas un bouchon obturateur. Ne jamais fermer les valves avec un bouchon Luer Lock.

Exception : PICC à valve intégrée : mettre un bouchon Luer Lock au niveau du raccord.



Comment reconnaître le type de valve : positif-négatif-neutre ?

1. Prendre une valve non montée. Connecter une aiguille côté Luer de la valve et une seringue remplie de sérum physiologique coté septum.
2. Faire apparaître une goutte de sérum physiologique au bout de l'aiguille sans la faire tomber.
3. Déconnecter la seringue de la valve et observer en même temps la goutte;



A la déconnexion, si la goutte :
rentre dans le trocart :
valve à **pression négative**

reste au bout du trocart :
valve à **pression neutre**

est « éjectée » :
valve à **pression positive**

Quelles incidences sur la manipulation ?

Valve à pression positive

Valve à pression neutre ou négative

1. Pour la déconnexion de la seringue ou de la tubulure :

Ne pas clamer

le cathéter ni fermer le robinet (sinon annule le principe du flush positif)

Clamer

le cathéter ou fermer le robinet

tous les 7 jours

2. Avant de changer la valve
Clamer le cathéter

Désinfection du septum et du pas de vis



Par friction mécanique de l'extrémité pendant **15 secondes minimum** avec un **antiseptique alcoolique** et des compresses stériles