

Jeu « Standard poursuit »

STÉPHANIE ARNAUD
INFIRMIÈRE HYGIÉNISTE

PRESENTATION



Origines du jeu

- ▶ Préparation à la visite de certification
- ▶ Rappels sur les précautions standard
- ▶ Passage dans tous les services de soins
- ▶ Demande de plusieurs cadres de santé de former ou reformer les équipes sur les précautions standard

Fabrication du jeu

- ▶ Support transportable, peu lourd, pratique et aimanté
- ▶ 6 thèmes des précautions standard ↔ Trivial pursuit®
- ▶ Peu de moyens, donc avec mes outils « maison »:
 - ❖ Support avec de la récup
 - ❖ « camemberts » en papier plastifié
- ▶ Aide précieuse des services techniques

Principe du jeu

- ▶ 30 minutes maximum
- ▶ Trouver les 6 thèmes des précautions standard:
 - ❖ Hygiène des mains
 - ❖ Port des EPI
 - ❖ Hygiène respiratoire
 - ❖ Gestion des excréta
 - ❖ Prévention des AES
 - ❖ Gestion de l'environnement du patient

Principe du jeu

- ▶ Ainsi que les items principaux qui correspondent à chaque thème

SHA



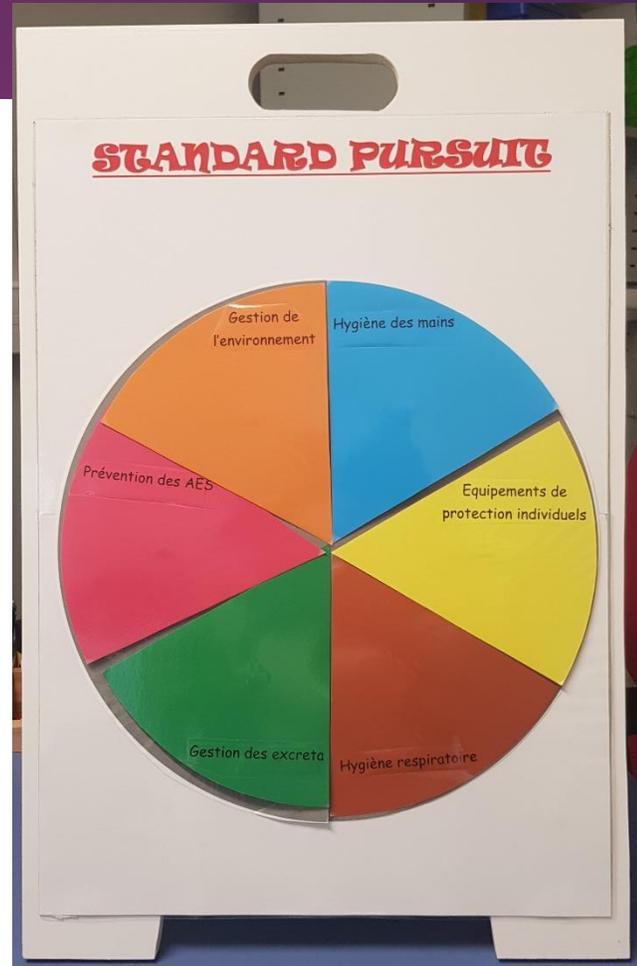
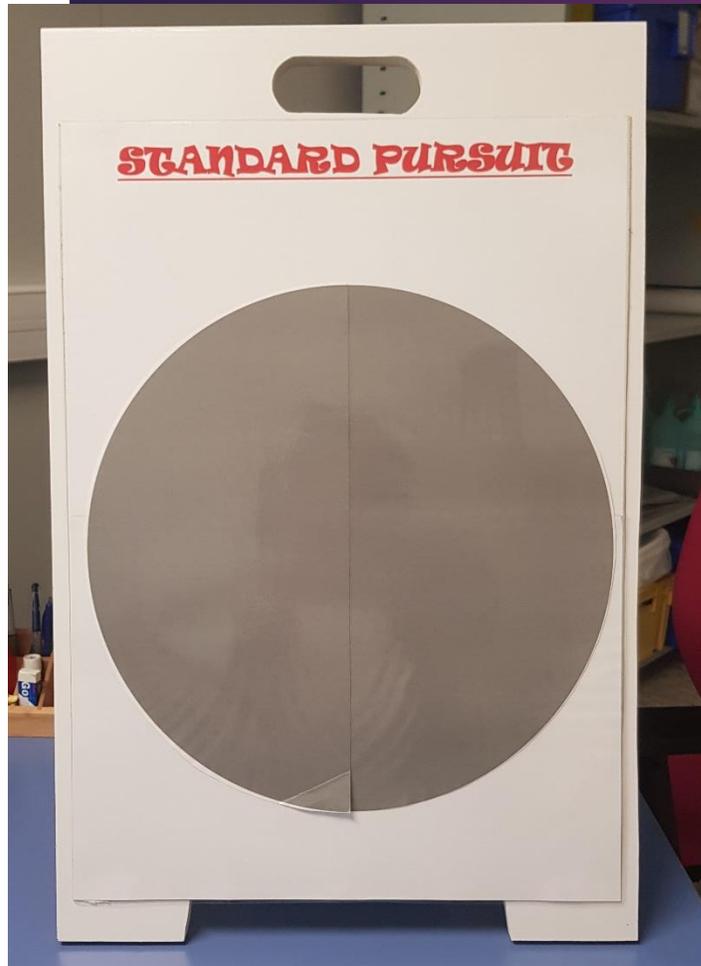
En cas de risque
d'exposition aux liquides
biologiques



Collecteur au
plus près des
soins



Galerie photos



Accueil des équipes

- ▶ 100 personnes formées entre mi-octobre et mi-novembre
- ▶ Intérêt pédagogique:
 - ❖ Interactivité, soignants acteurs de la formation
 - ❖ Effet de groupe au sein d'une même équipe, le jeu crée une émulation
 - ❖ Jeu visuel qui reprend les codes couleurs du Trivial Pursuit®
 - ❖ Les équipes sont en demande d'autres jeux

Accueil des équipes

- ▶ Reprise du visuel dans le memento hygiène distribué et commenté juste avant la visite de certification
- ▶ Passages prévus pour revoir les précautions complémentaires mais sous quelle forme? Hyg game? Hygièners? Ou la construction d'un autre jeu?

Merci!

