



Escape Game Dépasser l'hésitation vaccinale

Retour d'expérience EMH/EMA 30

EHPAD "Notre Dame des Pins" - St Privat Des Vieux

Elodie BERNARDIDE hygiéniste - EMH 30

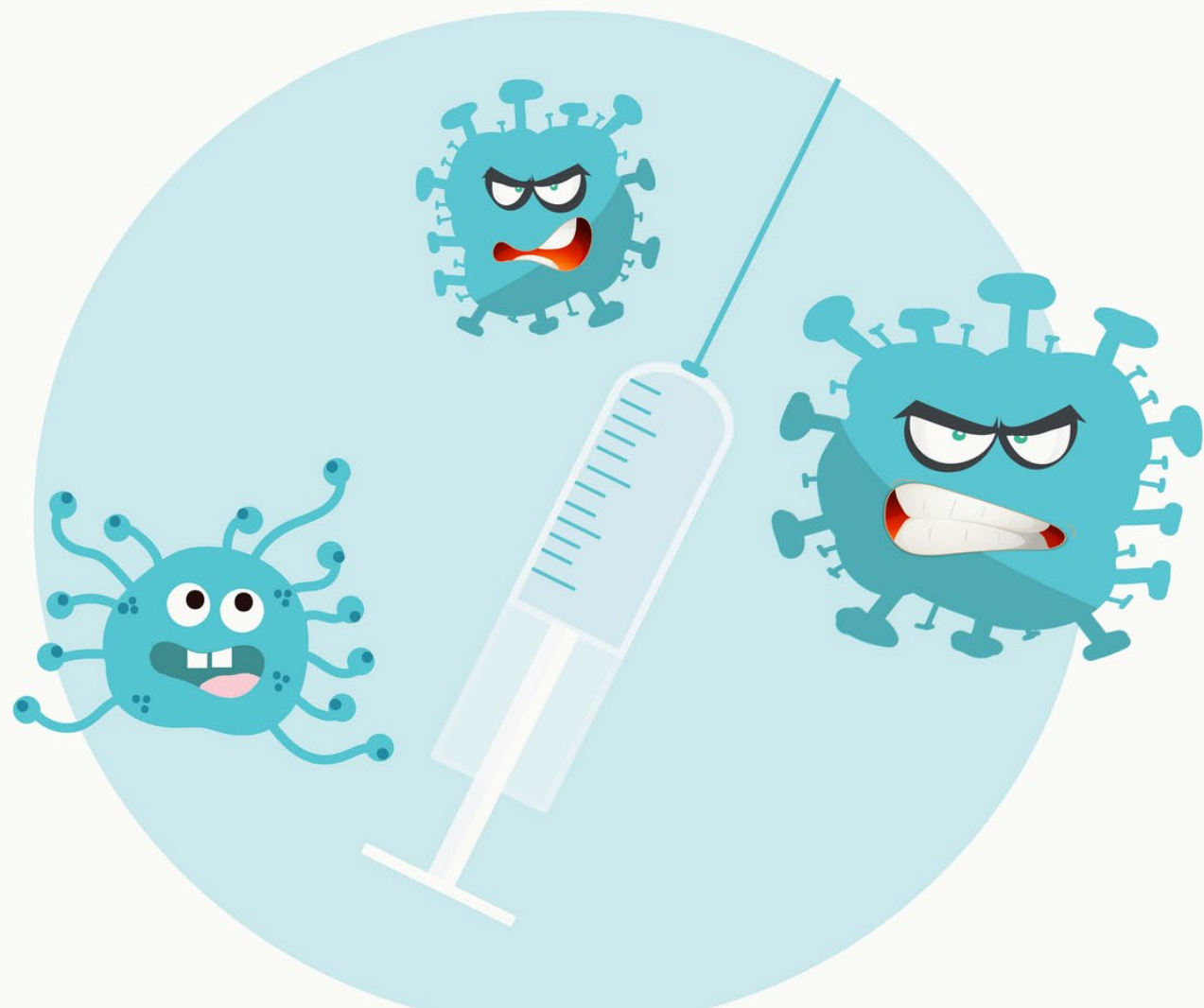
Dr Laure ROUX Pharmacien hygiéniste - EMH 30

Dr Paul LAFFONT LOZES Pharmacien - EMA 30



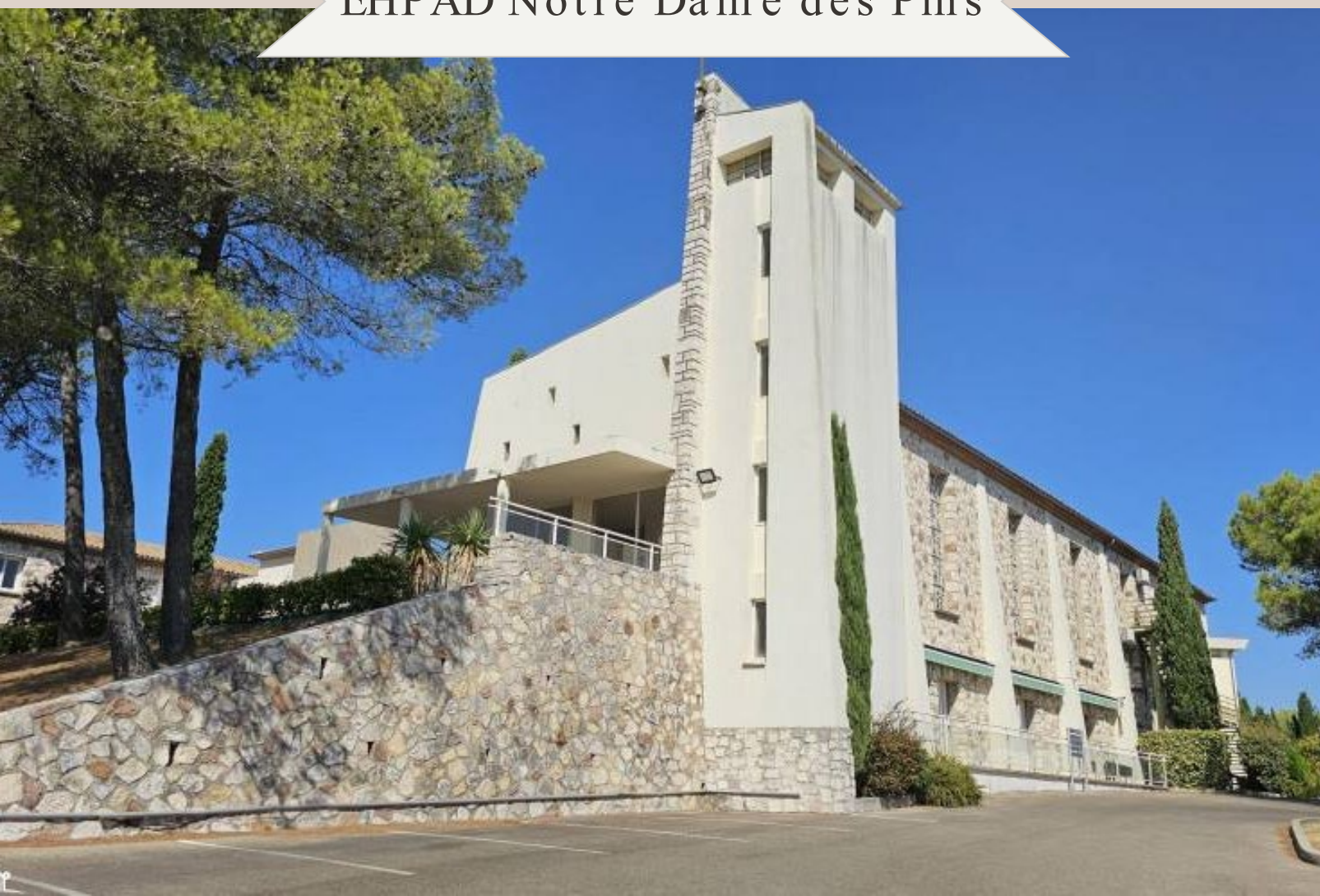
CONTEXTE

- “Le respect des obligations et recommandations vaccinales, associé aux précautions standard, contribue à la prévention de la transmission croisée des micro organismes” SF2H, précautions standard – 2017
- Faible taux de vaccination anti-grippale et/ou Covid chez les soignants en EHPAD
- Augmentation des demandes de sensibilisation à la vaccination des établissements que nous accompagnons



CONTEXTE

EHPAD Notre Dame des Pins



- Equipe soignante et encadrante stable
- Convention avec l'EMH depuis 2019
- Intervention EMH 30 - audits, formations, aide à la gestion épidémique - plusieurs fois par an
(2022: 4 Audits, 4 formations, 85 agents formés)
- Inquiétude de l'encadrement devant le nombre de refus et/ou d'hésitation à la vaccination
- Chez les soignants: Chute du taux de vaccination anti grippale depuis 2 ans et de vaccination contre le Covid depuis la fin de l'obligation
- Chez les résidents : Chute du taux de vaccination contre le Covid
- Demande à l'EMH d'intervenir pour sensibiliser à la vaccination

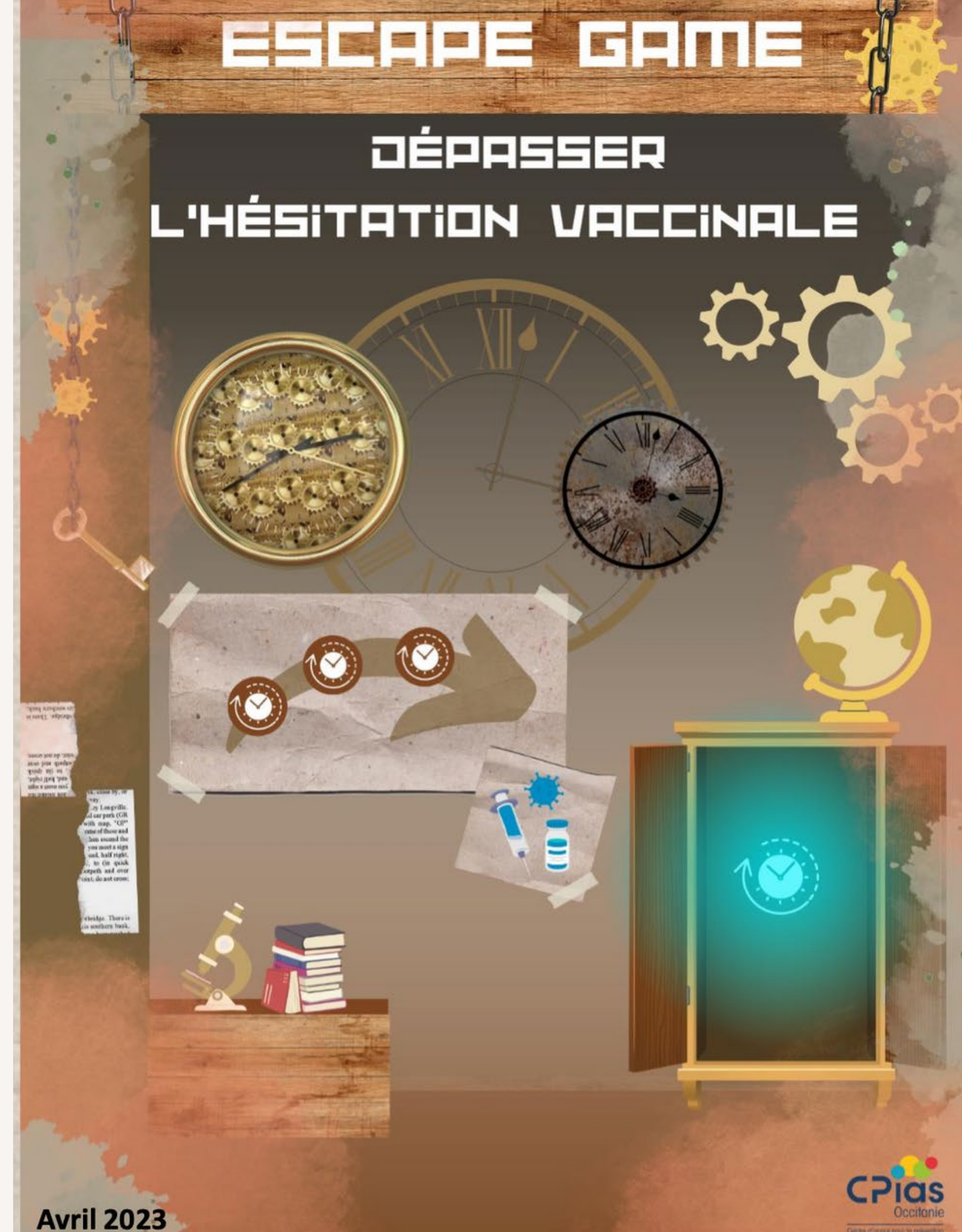
OBJECTIFS

- Sensibiliser à la vaccination en utilisant une nouvelle approche ludique et pédagogique
- Démontrer l'intérêt de la vaccination et répondre aux questionnements , aux doutes , des soignants
- Lutter contre les "fake news" entourant le sujet de la vaccination et aider les soignants à les reconnaître en leur délivrant une information claire et juste



CHOIX DE L'OUTIL

- Au vu des objectifs , de nos relations avec l'établissement et des moyens à notre disposition
- Décision d'y ajouter en complément une troisième session afin de faciliter le turn over des groupes
- Décision de la direction de l'Ehpad de nous dédier la journée entière



METHODE

- Etude de l'outil (kit cpias occitanie)
- Adaptation en fonction des moyens à disposition + création d'autres outils
- Repérage des locaux lors d'un déplacement pour un autre audit + formation
- Envoi d'une affiche à l'EHPAD pour communiquer la journée
- Choix de l'info /intox comme 3ème session.
- Suite à la collaboration EMA/EMH sur le precedent info/ intox , proposition au Dr Laffont Lozes d'animer ce 3ème atelier.
- Choix de ne faire participer que les agents (soignants) en poste.
- Participation rendue obligatoire par l'encadrement.
- Collaboration IDEC et EMH pour l'organisation des groupes, de façon hétérogènes, et des horaires



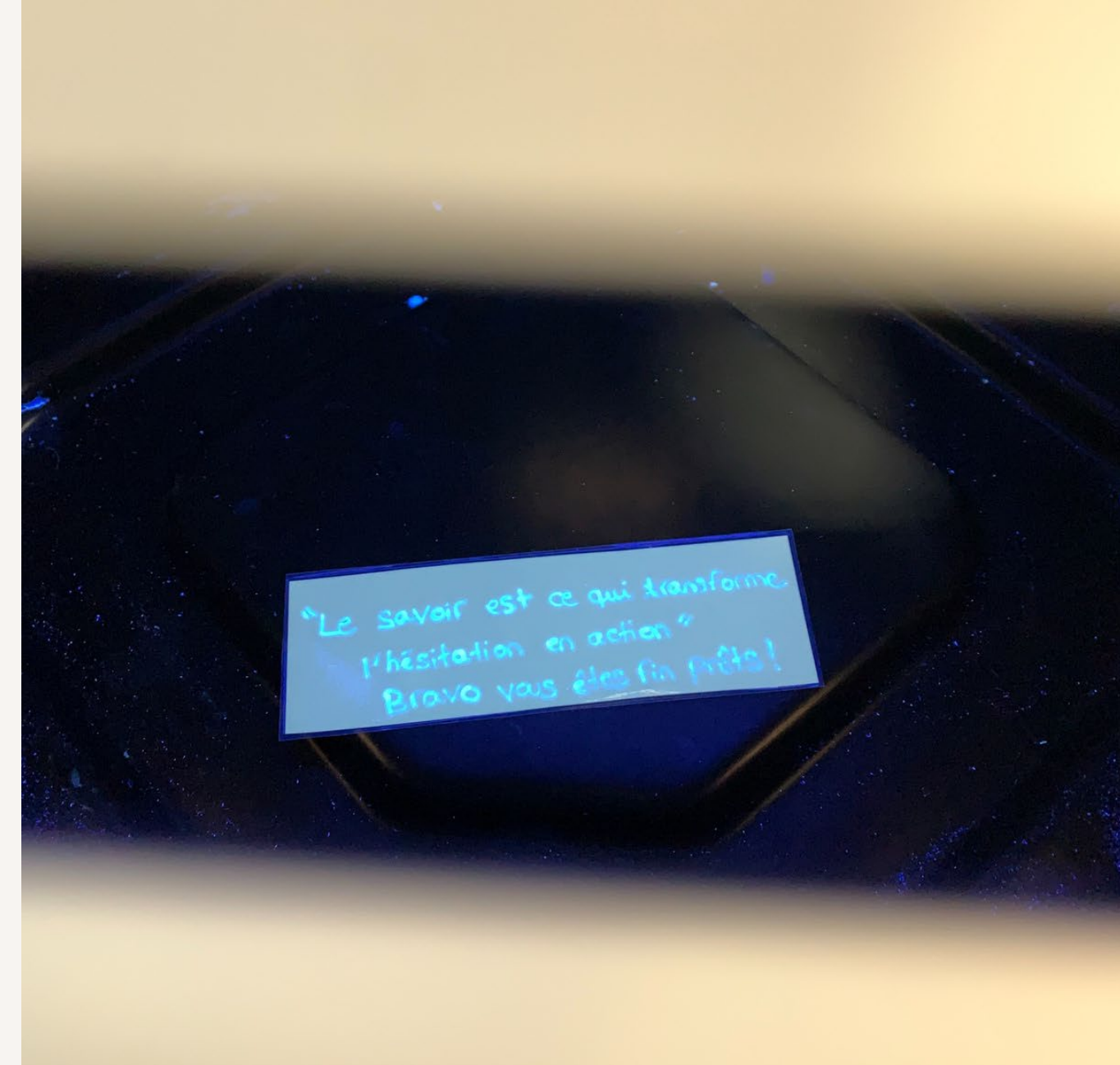
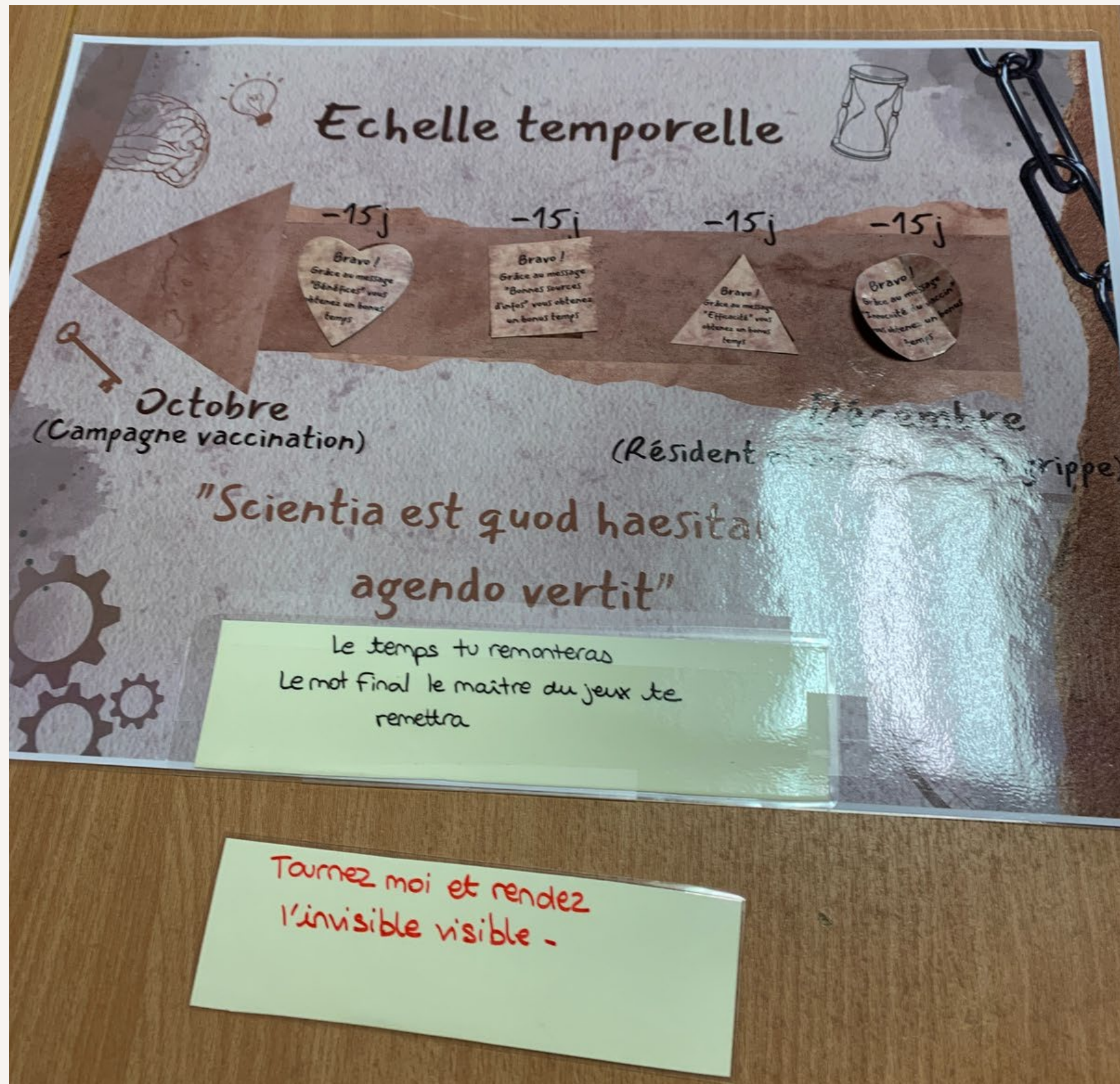
ORGANISATION

Locaux

- 3 pièces indépendantes de l'Ehpad au niveau -1
- En enfilade de l'intérieur, entrées indépendantes de l'extérieur
- Les salles accueillant le debrief et l'info/intox disposent d'un retro projecteur
- Accueil café et buffet de midi prévu par l'établissement

Matériel

- Kit d'outils du CPias Occitanie
- Impression des outils par la repro du CHU de Nîmes + plastification
- Achat de 2 cadenas à chiffres, d'1 boîte + 1 chaîne en métal et d'1 petite boîte en plastique, ballons de baudruche et feutre UV
- Utilisation de la tablette de l'EMH en tant que minuteur
- Utilisation d'une boîte à coucou pour résolution de l'énigme finale
- Utilisation d'un sac de linge du CHU



AJOUT D'UNE ENIGME FINALE

- Remise une fois les 4 symboles placés sur l'échelle
- Délivre la traduction de la citation latine

ESCAPE GAME

DÉPASSER L'HÉSITATION VACCINALE



BRAVO
VOUS AVEZ RÉUSSI



CREATION D'UNE
PANCARTE DE
REUSSITE





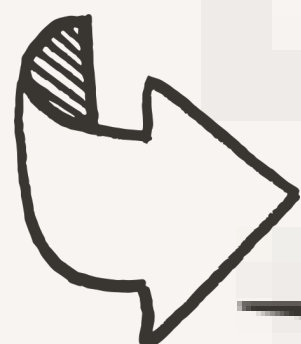
Pour jouer le jeu jusqu'au bout



ORGANISATION

4 groupes

- 3 groupes de 5
- 1 groupe de 6



21 soignants formés

2 Groupes de 10h à 11h30
(équipe en poste l'après midi)

2 Groupes de 14h à 15h30
(équipe en poste le matin)

Groupe 1 EG=>debrief=>info/ intox
Groupe 2 info/ intox =>EG=>debrief

Groupe 3 EG=>debrief=>info/ intox
Groupe 4 info/ intox =>EG=>debrief



Escape Game

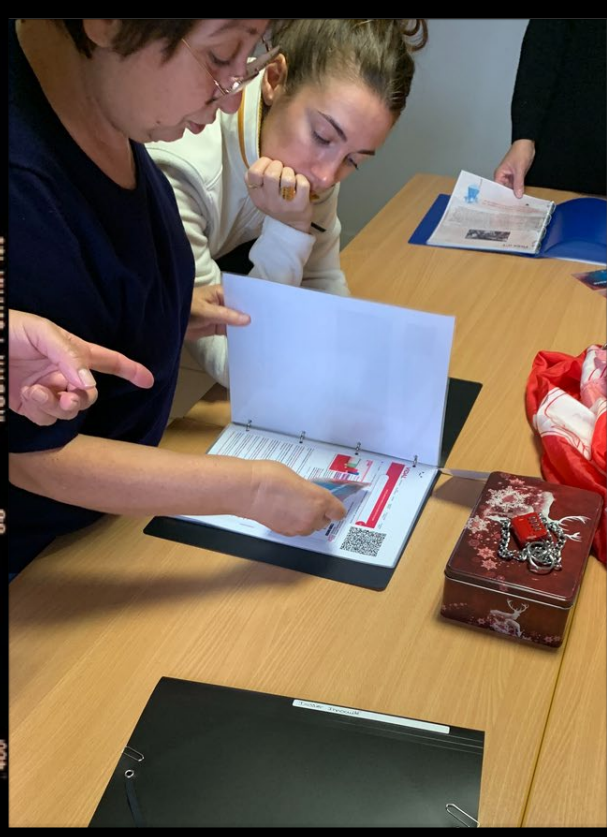
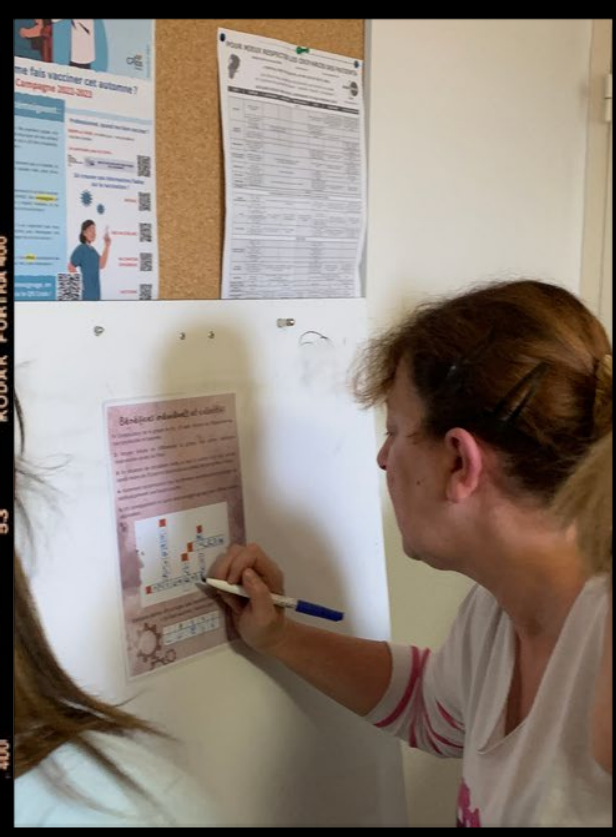
Animé par Elodie Bernard

Durée

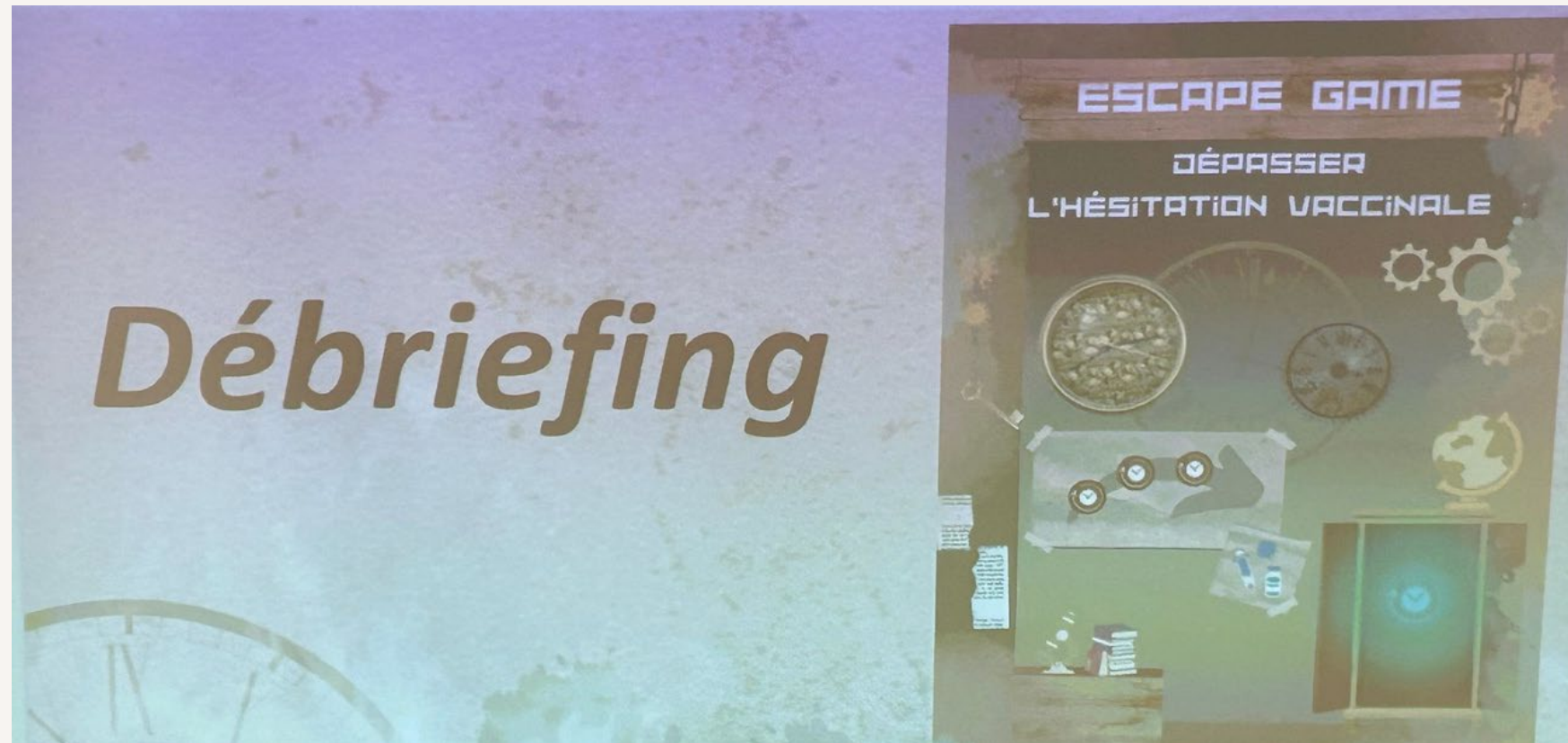
Briefing: 5 mn

Temps de jeu: 30 minutes maximum

Remise en place de la salle: 10 minutes



Débriefing



Animé par Laure Roux

Durée

25 mn

+ Signature de l'émargement et
remplissage des évaluations de la session



INFOS VS INTOX

Paul LAFFONT-LOZES, Pharmacien EMA
Emilie BRAGARD, Etudiante en pharmacie
2023



In fo / In to x

Animé par Paul Laffont-Lozes
accompagné d'Emilie Bragard,
étudiante en pharmacie

Durée

20 mn

Objectif

Echanger autour des
questionnements/croyances des
soignants autour du thème de la
vaccination



BILAN

Satisfaction des participants

- Pour 86% des participants, l'atelier a répondu au moins en grande partie à leurs attentes
- Pour 81%, il leur a permis d'acquérir des connaissances utiles pour exercer leur travail
- 96% se sont dit satisfaits de la pertinence de la thématique
- 96% ont trouvé les messages de prévention clairs
- Note moyenne attribuée à l'atelier : **8,5/10**



Regard et impact potentiel sur la prochaine campagne de vaccination

- Pour 10%, leur regard a changé sur la vaccination et 43% très partiellement
- 19% ont annoncé participer à la prochaine campagne vaccinale, 5% très probablement et 29% peut-être

DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

- Organisation qui **demande du temps** .
- Nécessite une structure ayant les **moyens matériels** et financiers d'accueillir l'atelier
- Nécessite la présence d'au moins **deux animateurs** (un maître du jeu, un pour le débriefing)
- L'équipe encadrante de la structure **doit être investie** dans l'organisation afin de faciliter la mise en place et la bonne coordination des groupes .

POINTS POSITIFS

- **Echanges** avec les soignants concernant leurs doutes , appréhensions , hésitations , ainsi que sur les raisons concernant leur souhait de refuser la vaccination.
- L'aspect petit groupe et l'ajout de l'atelier "info/ intox " a permis à chacun de **s'exprimer librement** , sans crainte du jugement de ses pairs
- Le côté ludique à permis à tous les participants, même les plus réfractaires , de se **détendre et de participer pleinement** malgré l'aspect "polémique " que peut représenter la vaccination
- La majorité des participants ont acquis de **nouvelles connaissances** , en particulier concernant les méthodes pour déceler la désinformation
- **Investissement ++ de l'encadrement** de la structure, sans présence systématique lors des sessions, entraînant un taux d'absentéisme très faible (1/22) et favorisant l'adhésion des participants
- Pour la campagne 2023/2024, dans l'établissement où nous sommes intervenus , **maintien du taux de vaccination** malgré la réticence témoignée en lien avec la vaccination Covid.

PERSPECTIVES

- Réflexion sur les différents formats de déploiement de l'escape game, car l'environnement parfois moins favorable.
- Poursuite de l'approche pluri professionnelle et multi modale pour l'approche de l'hésitation vaccinale.
- Proposer des outils permettant de s'exprimer sur cette hésitation vaccinale à l'abri des jugements (absence de l'encadrement lors des sessions, FAQ, boite à questions...)
- Objectif principal à transmettre : Eclairer le choix des soignants en leur transmettant des informations fiables et argumentées. **Convaincre plutôt que persuader !!**



Merci

A circular icon with a thick black border. Inside the circle is a white face with a simple, smiling expression. The face has a single black dot for an eye, a small black 'v' shape for a nose, and a simple curved line for a smile. The face is holding a thumbs-up gesture with its right hand, where the thumb is pointing upwards and the fingers are curled.