

# ANIMER SON ATELIER AVEC LES OUTILS NUMÉRIQUES

PROGRAMME 2024



Découvrir des **outils numériques** faciles à intégrer dans vos séances éducatives ou pédagogiques : outils pour collaborer, outils pour présenter & animer, outils pour faciliter l'interactivité et la parole et outils pour évaluer.

## COMPÉTENCE VISÉE

**Intégrer** une activité éducatives numériques dans son scénario, en fonction d'un objectif éducatif

## MODALITÉS

7H

**FORMATION PRESENTIEL** - venir avec un ordinateur portable ou à minima une tablette ou smartphone

30 MAI 2024 À TOULOUSE - 9H-17H

Formateur en prévention et contrôle de l'infection ayant une expérience en animation, ayant déjà construit un support éducatif PowerPoint

12 PERSONNES

270€ (repas non compris)



## INFORMATIONS ET CONTACT

**INTERVENANT :** Hugues DARGAGNON, *formateur de formateurs*

**NOUS CONTACTER :** Céline vous accueille du lundi au jeudi  
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



# PROGRAMME

## SÉQUENCE 1 : DÉCOUVERTE DE "LA DIGITALE"

- Découverte collective du bouquet d'outils "La Digitale"
  - Comment sont classés les outils ?
  - Comment organiser une veille ?
- Critères qualité des outils présentés
  - Ethique
  - Ergonomie
  - Cohérence avec l'intention éducative

## SÉQUENCE 2 LES OUTILS "LA DIGITALE" POUR EXPRIMER ET ÉVALUER

- Pas de techno sans pédago : le triangle pédagogique
  - Analyser intelligemment des besoins, des demandes, en fonction de son public
  - Brainstorming, nuage de mots et recueil des besoins
  - Outils d'aide à l'évaluation
- A chaque situation éducative ses solutions digitales
  - Les murs collaboratifs
  - Les tableaux blancs numériques
- La motivation par le jeu
  - Digistorm
  - digibuzzer

## C'EST À VOUS (TRANSVERSES AUX 2 SÉQUENCES)

- Savoir utiliser le numérique pour modifier les comportements
- Analyse opérationnelle d'une situation éducative réelle.
  - outils, ressources et démarches pédagogiques utilisés
- Atelier de construction de son activité éducative complète, à l'aide des outils "La Digitale" vus
  - Le recueil des besoins
  - Les séances de prévention
  - L'évaluation des séances

# ANIMER SON ATELIER AVEC LES OUTILS NUMÉRIQUES

PROGRAMME 2024

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Savoir choisir et utiliser** 1 outil numérique de la suite LaDigitale avec la technique pédagogique associée
- Intégrer** ces outils dans une séance éducative
- Adopter** la meilleure posture pédagogique pour l'utilisation de ces outils numériques
- Utiliser** le numérique pour modifier des comportements

## METHODES ET VALIDATION

- ATELIER PARTICIPATIF** : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques
- LEARN AGO** : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques supplémentaires
- IA** : L'intelligence artificielle est utilisée pour proposer des stratégies hors des chemins battus
- GAMIFICATION** : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants
- EVALUATION FORMATIVE** : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer
- ANALYSE DE PRATIQUE** : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants
- VALIDATION** : Analyse des productions en atelier participatif, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale
- CERTIFICAT** : Un certificat de réalisation est remis