



05 AU 07  
juin 2024



XXXIV<sup>e</sup> Congrès National  
de la Société Française  
d'Hygiène Hospitalière

Nancy



# ESCAPE GAME ET PREVENTION DU RISQUE INFECTIEUX : MISSION POSSIBLE !

Hervé VERGNES  
Cadre de santé PCI  
CPias Occitanie Toulouse

# DÉCLARATION DE LIENS D'INTÉRÊT AVEC LA PRÉSENTATION

Intervenant : Hervé VERGNES

Je n'ai aucun lien d'intérêt

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# Accompagner son équipe dans la gestion du risque infectieux

- **Nouvelles approches pédagogiques**



Un choix d'outils et de supports

Chambre  
des erreurs

Simulation

Vidéo Quizz  
Affiches

Serious Game....

## Les Hygieners



# Accompagner son équipe dans la gestion du risque infectieux

- **Nouvelles approches pédagogiques**



Un choix d'outils et de supports

Escape Game

# L'Escape Game en quelques mots

**Cadenas  
Codes**

**Un groupe  
de 4 à 5  
personnes**

**Matériel spécifique  
(ballon, valise, clés, PC...)**

**Délai restreint  
(30 mn à 1h)**

**Enfermés dans  
un local pour  
résoudre des  
énigmes**

- **Un Décorum**
- **Une Ambiance**



# L'Escape Game en quelques mots



Accompagnateur  
Respectueux du  
temps et du déroulé  
du jeu

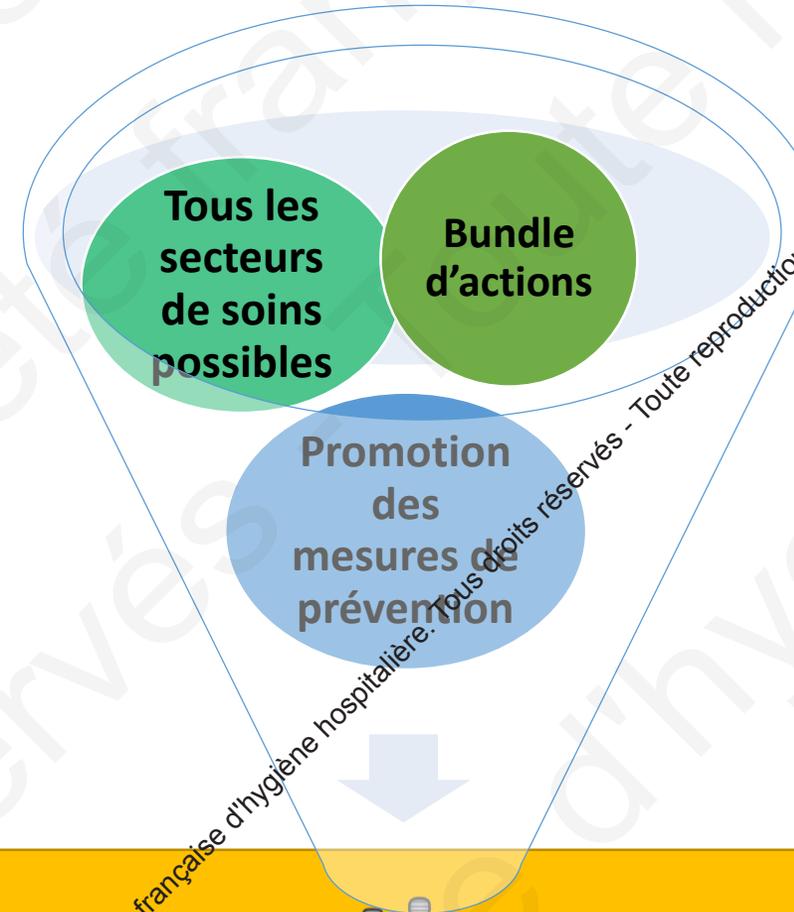
Maître du jeu!



# L'Escape Game en PRI



Choix de la thématique,  
de la place de la  
séquence pédagogique  
et des outils



## Efficacité et Apprentissage

# L'Escape Game et la simulation en santé

« Une activité à frontière »

Bonnes pratiques en matière de simulation en santé  
OUTIL D'AMÉLIORATION DES PRATIQUES  
PROFESSIONNELLES - Mis en ligne le 03 avr. 2024



# L'Escape Game et la simulation en santé

« Une activité à frontière »

Une activité ludo-éducative

Jeux sérieux

Chambres des erreurs

Bonnes pratiques en matière de simulation en santé  
OUTIL D'AMÉLIORATION DES PRATIQUES  
PROFESSIONNELLES - Mis en ligne le 03 avr. 2024

HAS

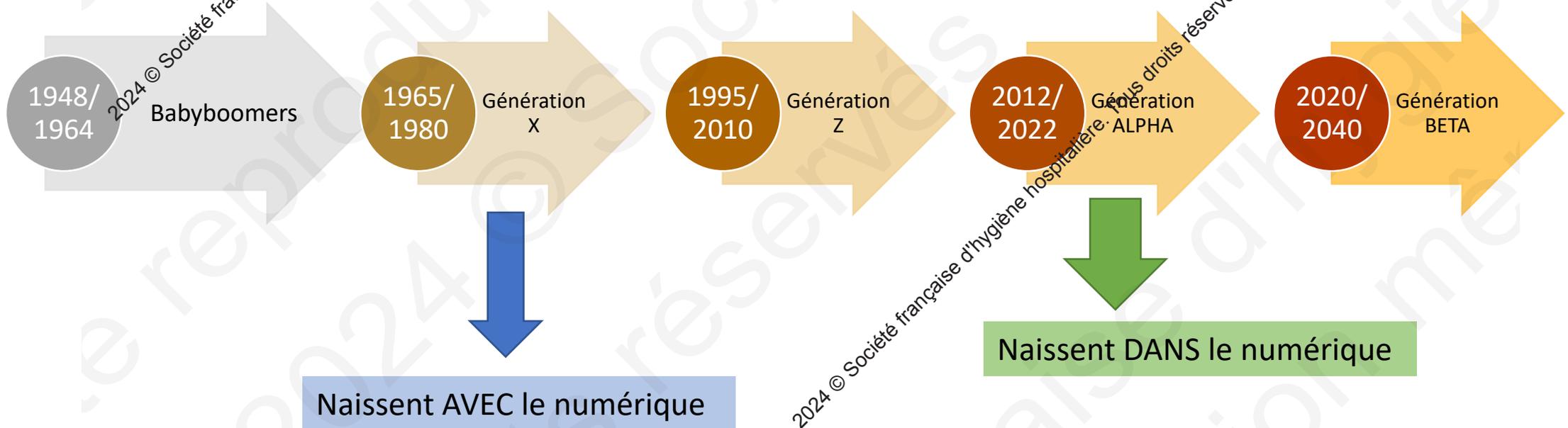
HAUTE AUTORITÉ DE SANTÉ

Amener les professionnels de santé à réfléchir en équipe sur leurs pratiques à partir de situations rencontrées dans leurs établissements

# Quelle population cible?



Une nouvelle génération tous les 25 ans



1948/  
1964

Baby Boomers

1965/  
1980

Génération  
X

1995/  
2010

Génération  
Z

2012/  
2022

Génération  
ALPHA

2020/  
2040

Génération  
BETA

Naissent AVEC le numérique

Naissent DANS le numérique

# Quelle population cible?

Entre 1945 et 1965, on est donc un boomer : un éternel vieux-jeu nourri à l'optimisme des Trente Glorieuses.

Génération X : période de la jeunesse des années 1960-1970. Caractéristiques classiques

Millennials

la Génération Z serait séduite par le recours aux "vidéos de présentations" et aux "escapes games", jeux où les participants doivent s'évader d'une pièce dans un temps limité. Elle aurait également un nouveau rapport au monde du travail.

1948/  
1964

1995/  
2010

Génération Z

2012/  
2022

Génération ALPHA

2020/  
2040

Génération BETA

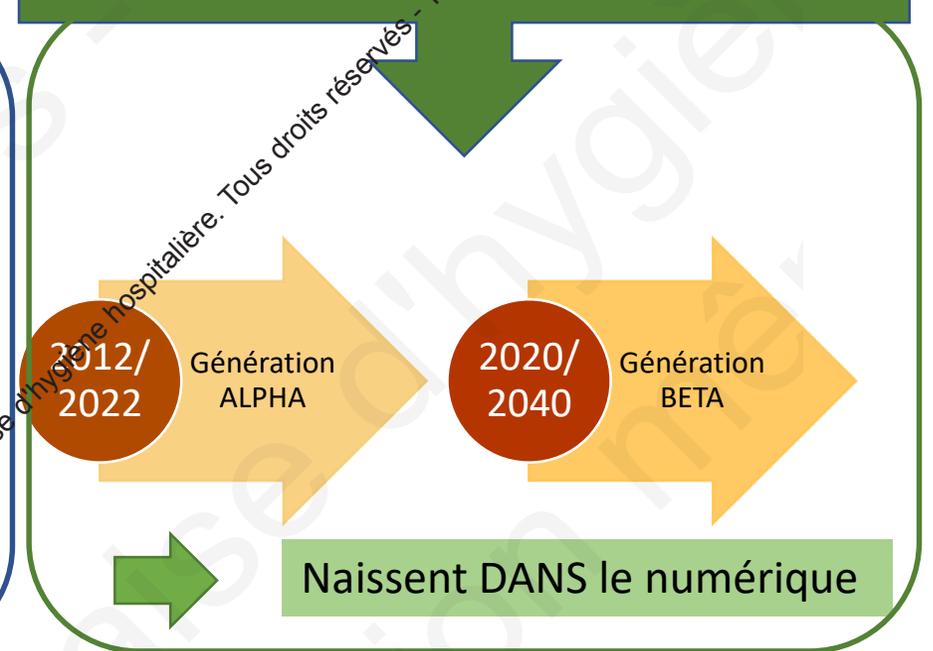
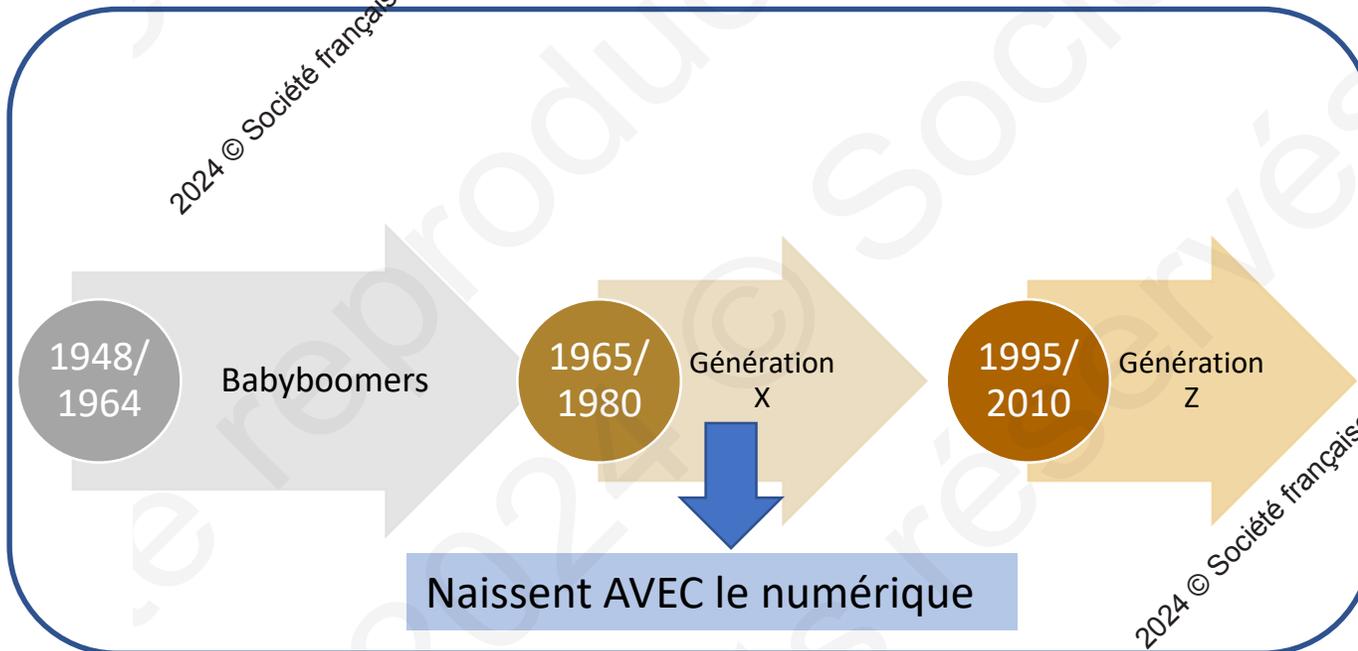
Naissent AVEC le numérique

Naissent DANS le numérique

# Quelle population cible?

« Chroniquement en ligne »  
Cela influencera la façon d'apprendre  
et de travailler  
90% des contenus en ligne pourraient  
être générés par de l'IA

## LES PROFESSIONNELS DE DEMAIN



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

# Former par simulation et jeux en santé

Anne-Gaëlle Venier<sup>1</sup>, Hervé Vergnes<sup>2</sup>

1- Centre d'appui pour la prévention des infections associées aux soins (CPIas) en Nouvelle-Aquitaine –  
Centre hospitalier universitaire (CHU) Pellegrin – Bordeaux – France  
2- CPIas Occitanie – CHU – Toulouse – France

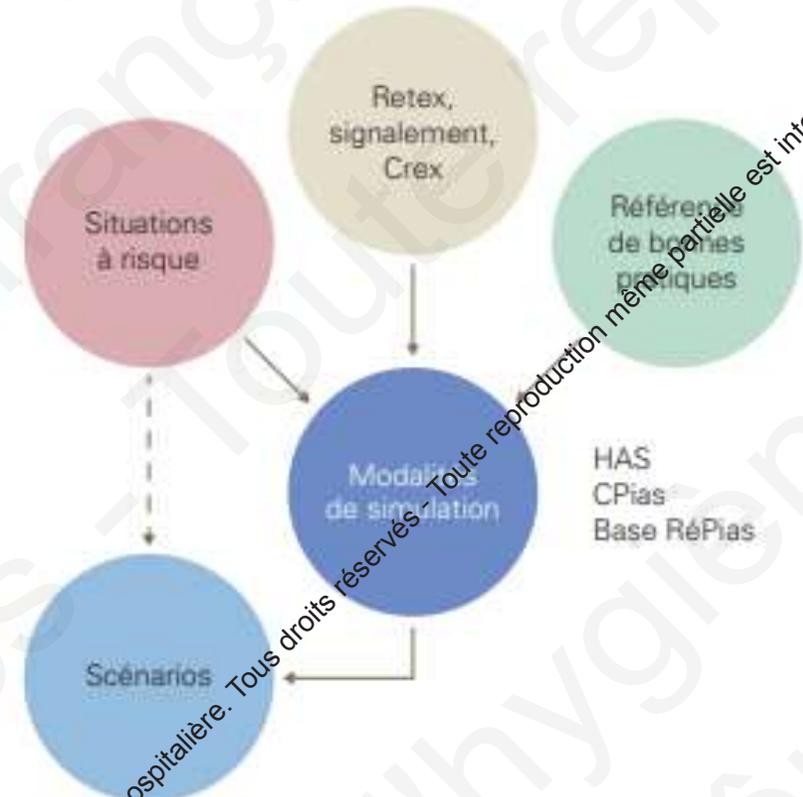
Dr Anne-Gaëlle Venier – CPIas Nouvelle-Aquitaine – CHU Pellegrin – Bâtiment Le Tondou – Place Amélie-Raba-Léon –  
33076 Bordeaux Cedex – France – E-mail : anne.gaelle.venier@chu-bordeaux.fr

## Former par simulation

La simulation est une méthode pédagogique à fort potentiel, sans mise en danger du patient et qui contribue efficacement au développement de la culture de sécurité voulue par tous. Exigeante pour répondre à l'atteinte des objectifs pédagogiques fixés (fidélité de l'environnement

et des situations simulées, qualification du formateur...), elle apporte un apprentissage pertinent en confrontant les participants à des scénarios représentatifs des situations rencontrées sur le terrain. Dans le champ de la prévention du risque infectieux, la simulation en santé a toute sa place. La Haute Autorité de santé a proposé

Figure 2 – Élaboration de scénario en simulation ou jeu sérieux.



Retex : retour d'expérience ; Crex : comité de retour d'expérience ;  
HAS : Haute Autorité de santé ; CPIas : centre d'appui  
pour la prévention des infections associées aux soins ;  
RéPias : réseau de prévention des infections associées aux soins.

# Regard vers les théories de l'apprentissage

## Pierre Pastré



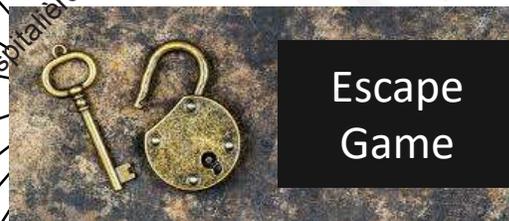
- Analyse du travail pour développer les compétences professionnelles
- Apprendre par le métier, apprendre c'est faire : activité constructive
- Articulation entre la dimension théorique et la dimension opératoire

## La Didactique professionnelle (années 1980)



- Conceptualisation dans l'action (Piaget)
- La connaissance donne naissance aux savoirs théoriques
- Distinguer la tâche prescrite et l'activité réelle

# L'Escape Game et PRI = possible?



Ecoute unique = la moins propice à l'apprentissage

▪ Être dans l'action

▪ Trouver un intérêt



▪ Challenge, défi

▪ Prendre plaisir

▪ Faire du lien

# Efficacité et Apprentissage

Cas groupés de rougeole / cas de grippe

Réunion correspondants

Scénario « catastrophe » « accrocheur »

Référentiels SF2H, Ministère de la Santé, établissement

Identifier le besoin, le service cible et les personnes ressources

Retenir un scénario et rechercher les référentiels s'y rapportant

**EN AMONT**

Identifier les locaux et la période la plus favorable

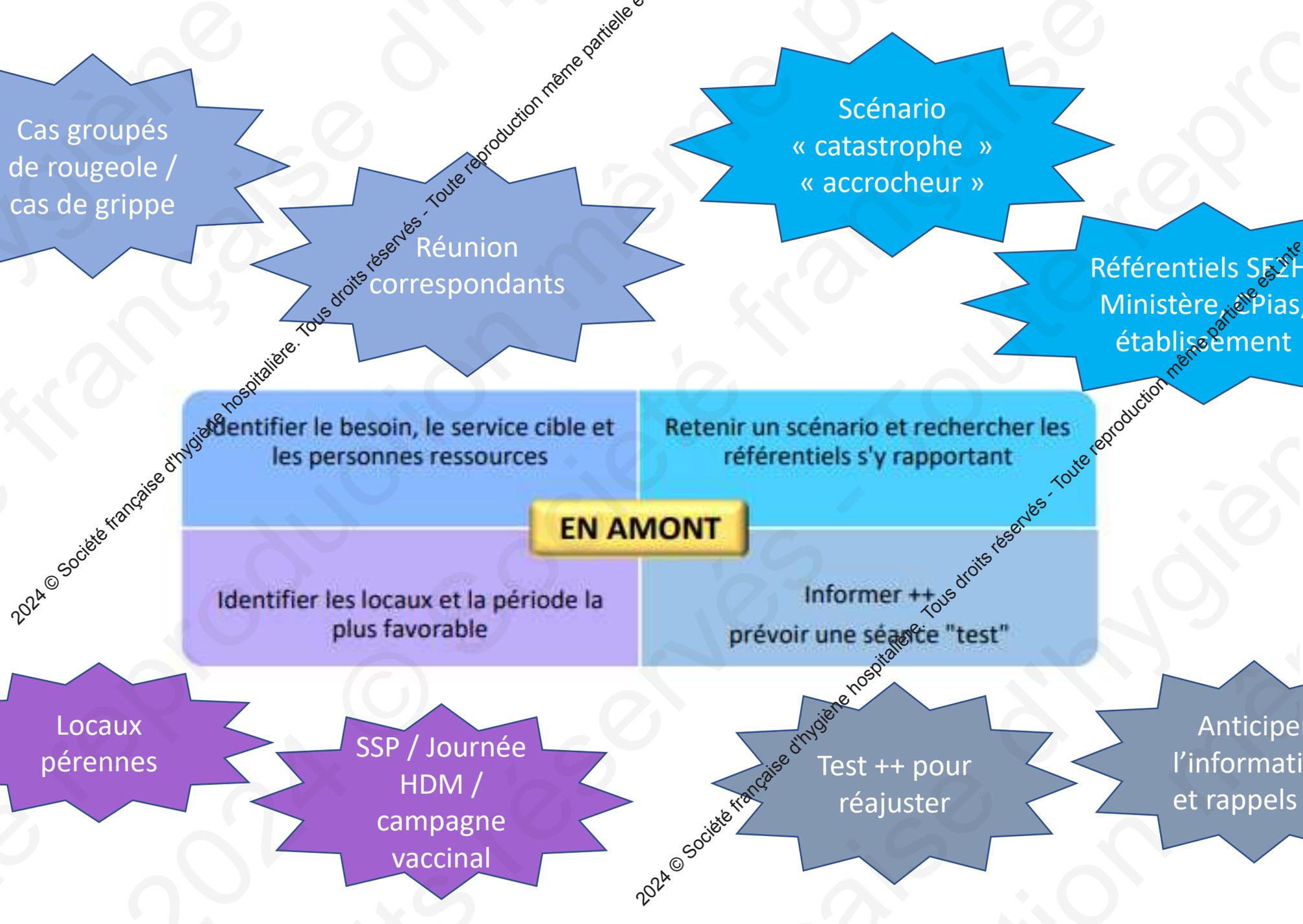
Informier ++ prévoir une séance "test"

Locaux pérennes

SSP / Journée HDM / campagne vaccinal

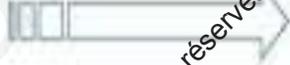
Test ++ pour réajuster

Anticiper l'information et rappels ++



## Description des sessions et séances de simulation

Briefing



Déroulement du scénario



Débriefing

Transposé à l'escape game, il se traduit de la façon suivante :

Le format de l'Escape Game : Il se décompose en 3 temps :

Briefing

5 mn

Immersion

25 mn

Débriefing

15 mn

# BRIEFING

Contexte



Ambiance



Règles



Scénario



GO!

Maître du jeu!

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# Immersion

- C'est parti pour 30 mn !!
- Plusieurs énigmes possibles = diffuser les messages de prévention à reprendre lors du débriefing
- Le modérateur accompagne et reste un facilitateur



**Dernière étape indispensable**  
**Messages de prévention sont repris**  
**Support utile**  
**Lien avec les outils de l'établissement**

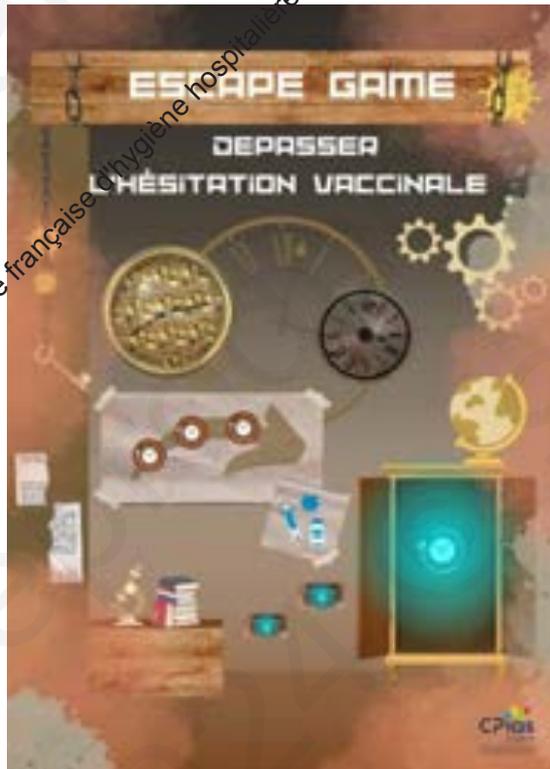
**Evaluation à chaud**  
**Evaluation à distance**

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

# Exemple d'outils proposés pour limiter l'hésitation vaccinale

ESCAPE GAME CPIAS OCCITANIE (2023)



TRICKY (2021)



Grippe

Covid-19

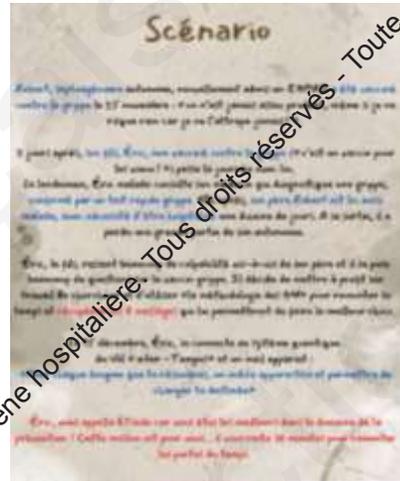
# Promouvoir la vaccination par l'Escape Game



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

# Démarche et messages de prévention



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

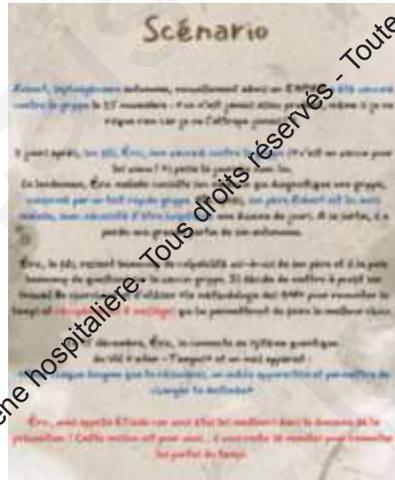
2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

# Démarche et messages de prévention

Résident récemment  
vacciné

Résident non immunisé  
contracte la grippe

Fils d'un résident non  
vacciné



1  
scénario

Finalité

Outils

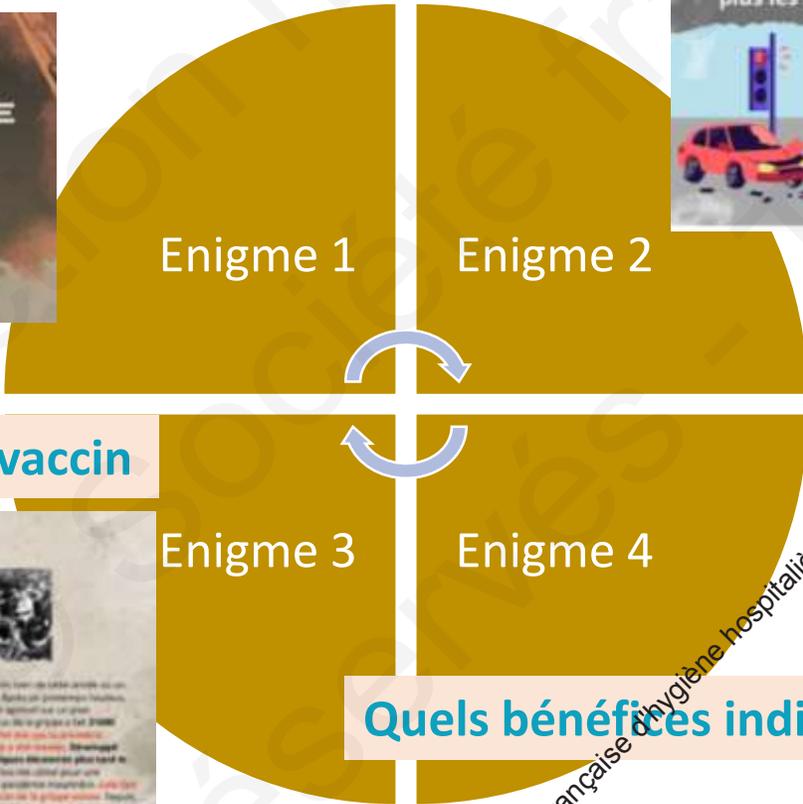
Locaux  
Accessoires



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# Quel contenu? = 4 Messages de prévention

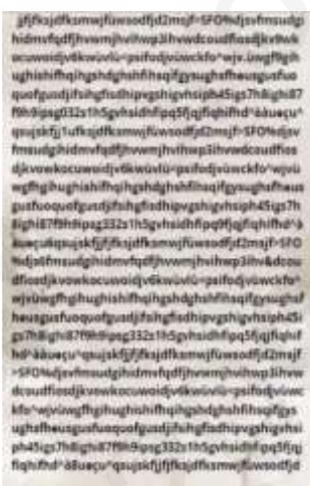
## Savoir identifier les bonnes sources d'information



## Pourquoi le vaccin est-il efficace ?



## Mesurer le principe d'innocuité du vaccin

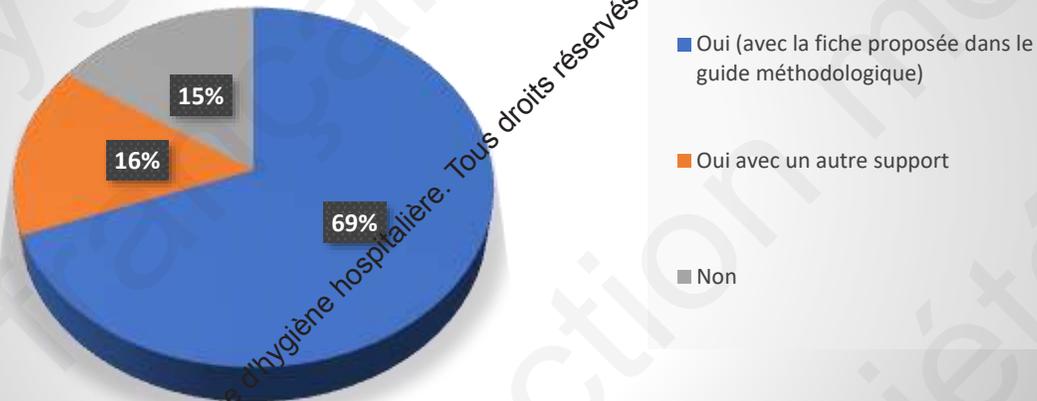


## Quels bénéfices individuels et collectifs?

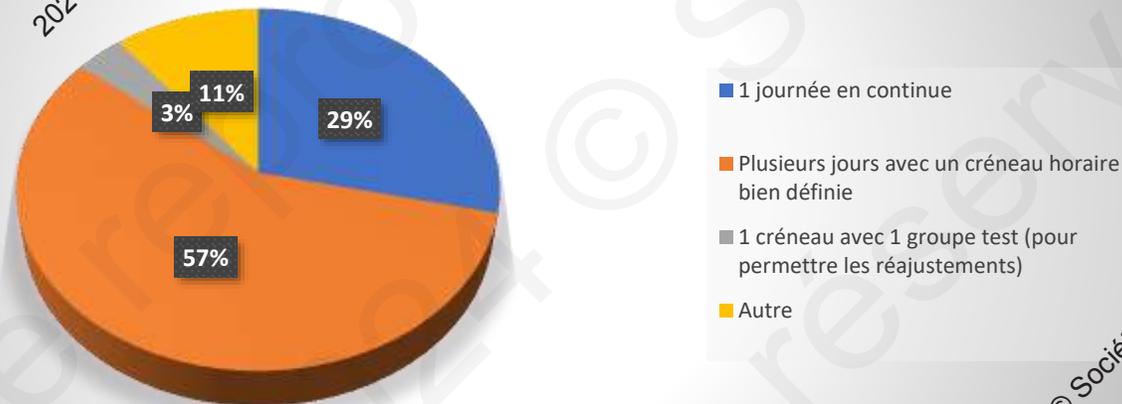
2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# Quel type d'évaluation?

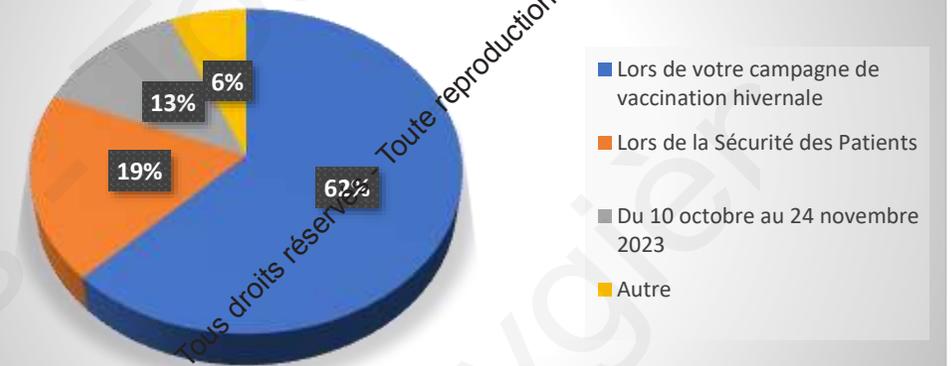
## Evaluation des sessions



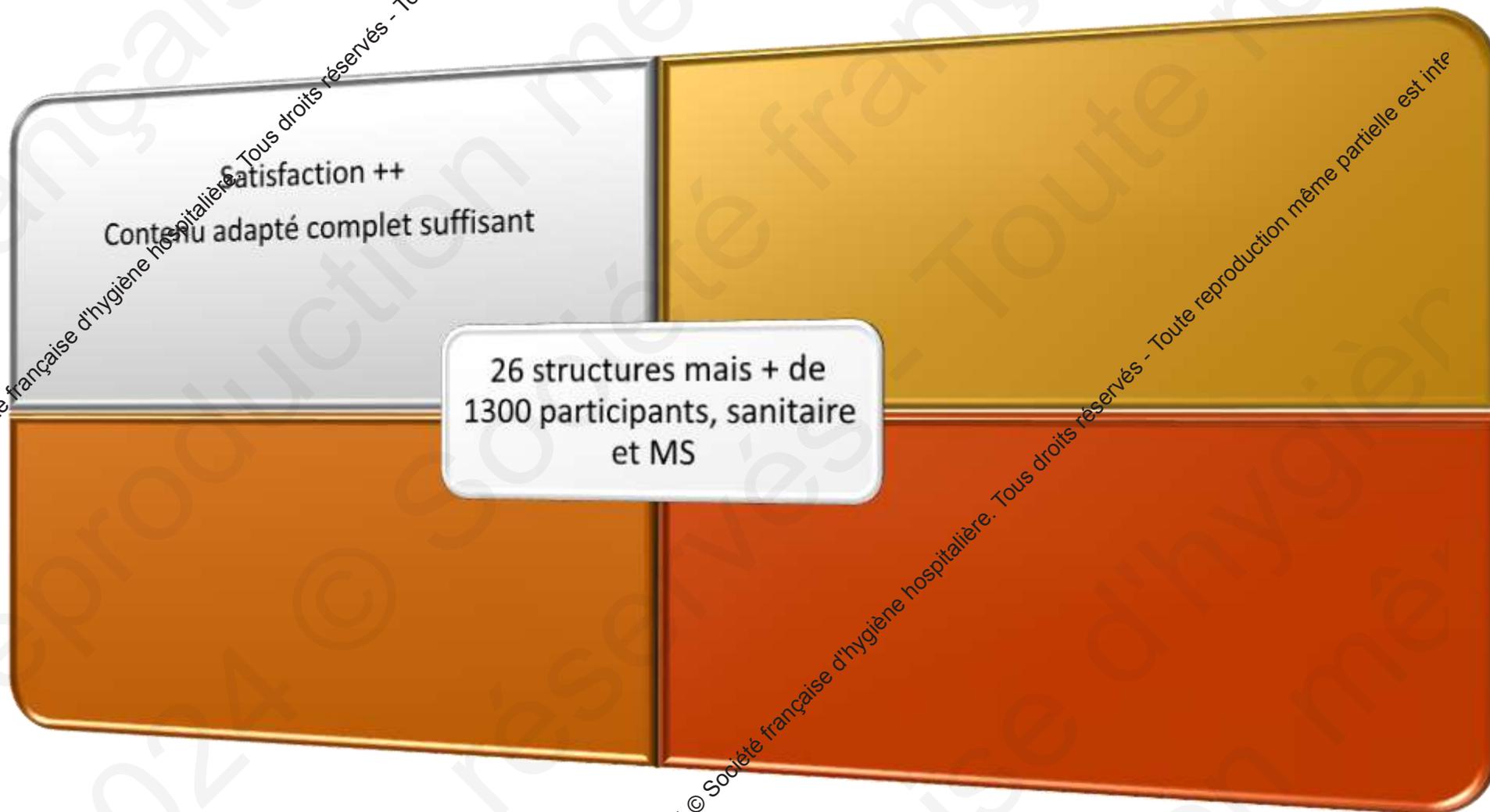
## Organisation des sessions



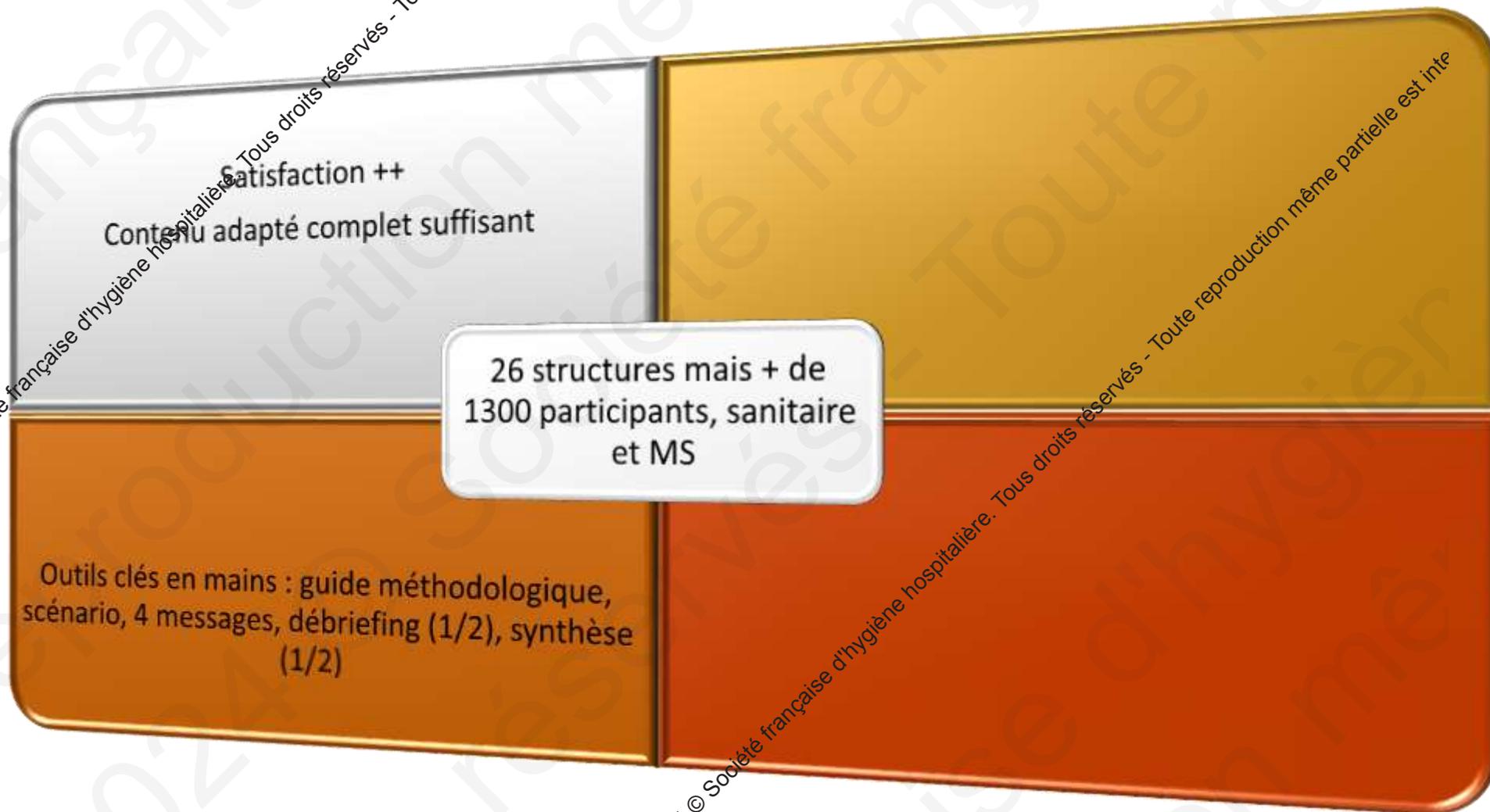
## Mise en place de l'escape game



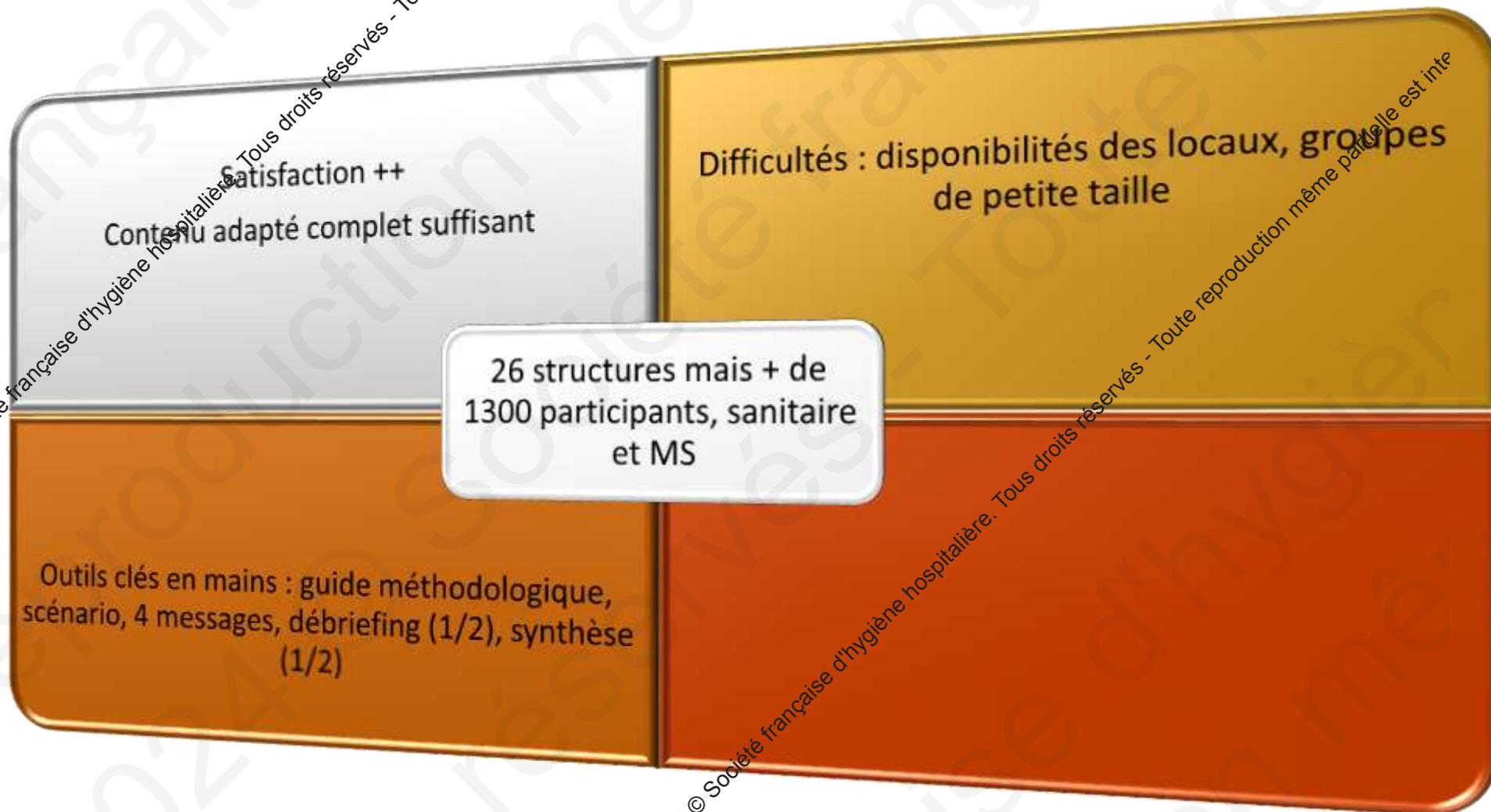
# Quels résultats sur 1 année?



# Quels résultats sur 1 année?



# Quels résultats sur 1 année?



# Quels résultats sur 1 année?

Satisfaction ++  
Contenu adapté complet suffisant

Difficultés : disponibilités des locaux, groupes de petite taille

26 structures mais + de 1300 participants, sanitaire et MS

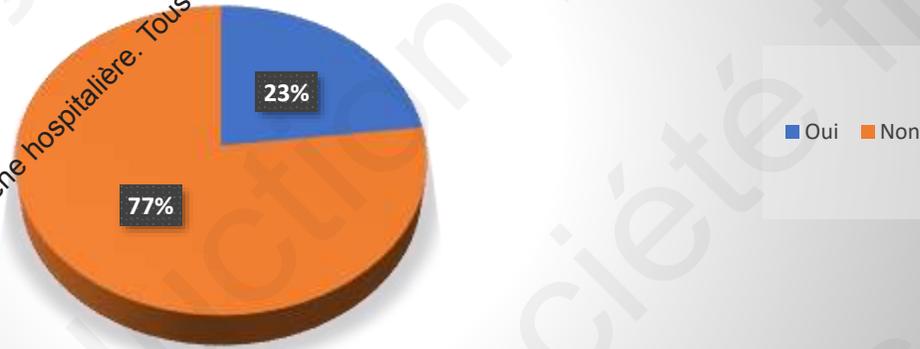
Outils clés en mains : guide méthodologique, scénario, 4 messages, débriefing (1/2), synthèse (1/2)

Impact sur la vaccination : difficile à évaluer mais mesurable quelquefois

- 1/4 des structures mettent en avant une augmentation de nombre de soignants vaccinés
- Changement de positionnement chez les personnes indécises

# Quels résultats sur 1 année?

## Evaluation de la progression du nombre de vaccinés après l'animation



*« quelques professionnels qui se sont fait vacciner alors que ce n'était pas dans leur habitude »*  
*« 52 professionnels vaccinés soit 5 de plus que l'année précédente »*  
*« pas de chiffres mais des intentions de vaccination déclarées »*



# Escape Room Santé

EN 2 HEURES PAR GROUPE DE 4 PERSONNES

2021

6 EHPAD

325  
salariés

Focus AS /  
ASH

400  
personnes  
/mois/EG

Objectifs

Questionnaire Avant / Après

Immersion Escape Room

Focus Groups = 9 questions

Questionnaire à distance

Satisfaction  
Connaissances  
Croyances  
Intentions de  
changement de  
comportement

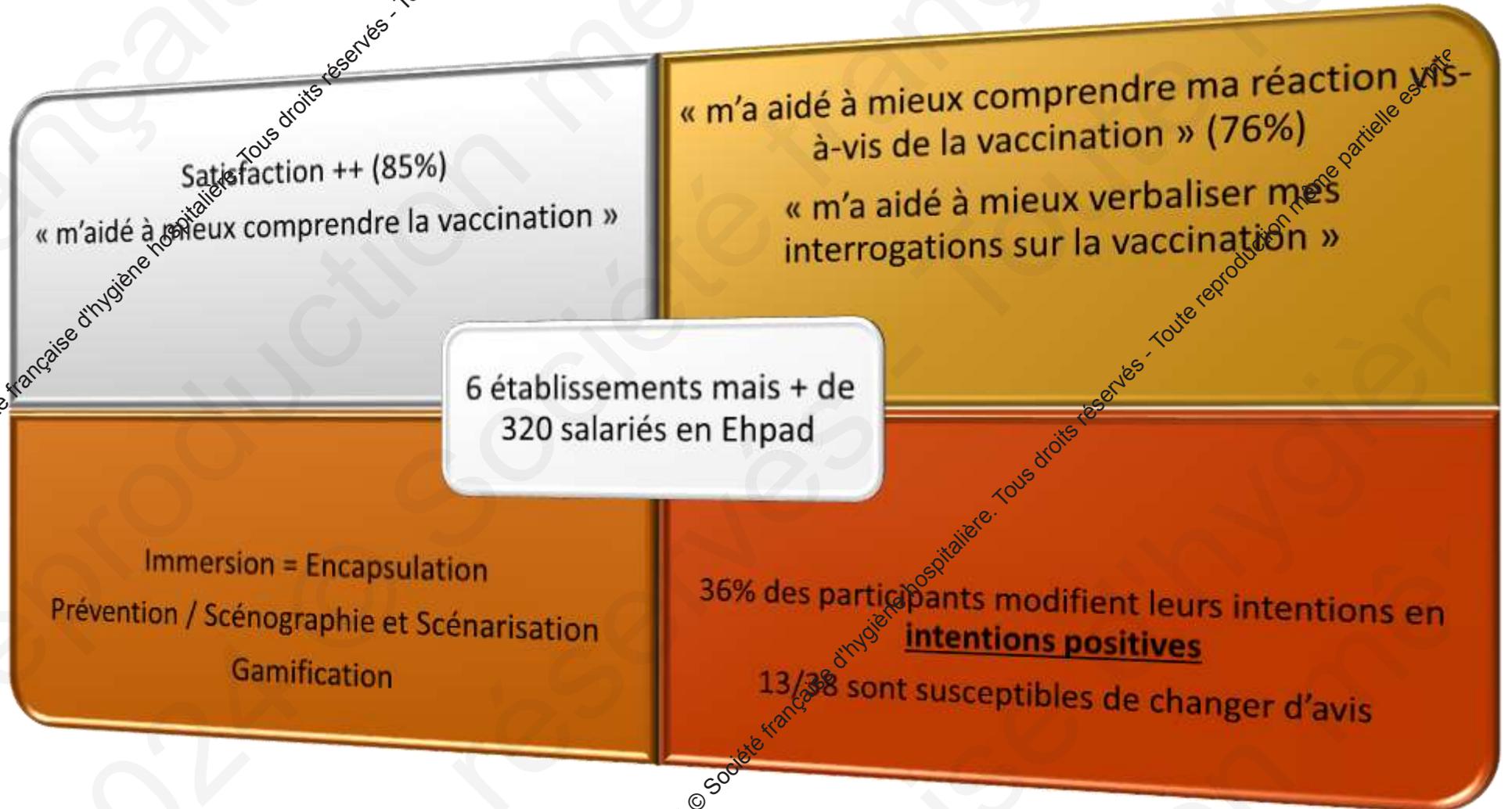
# Quels résultats?

Satisfaction ++ (85%)  
« m'a aidé à mieux comprendre la vaccination »

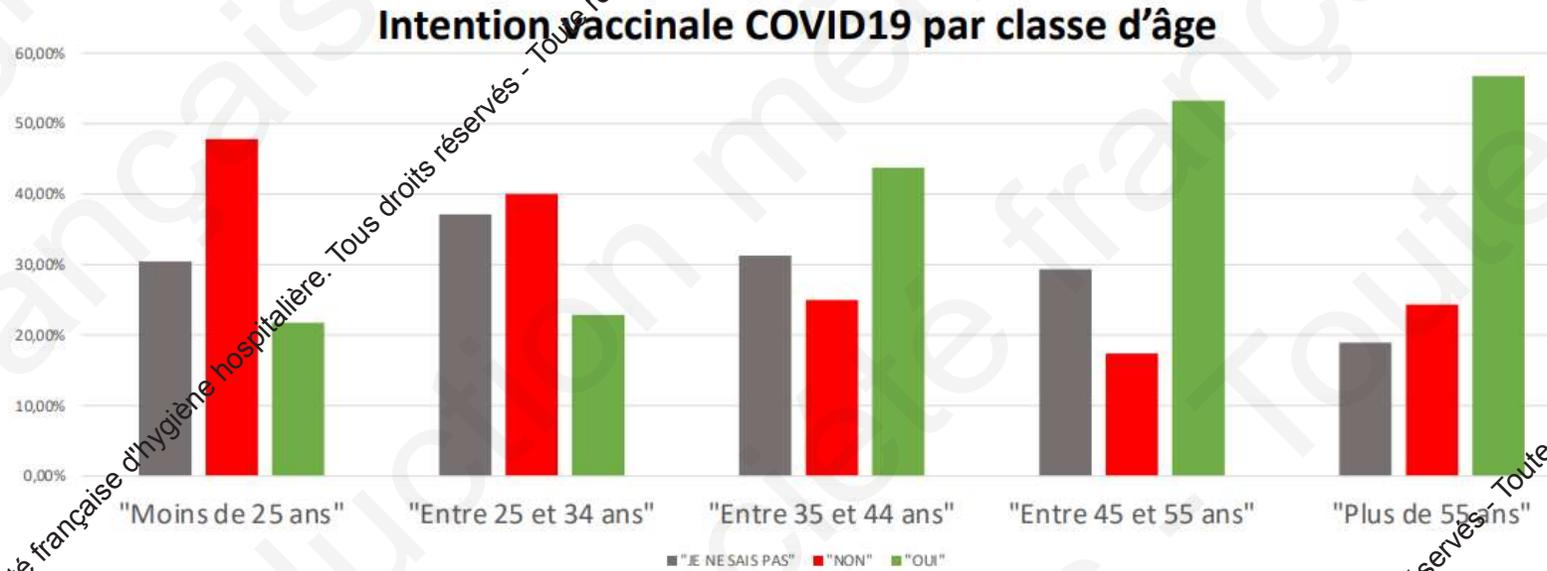
« m'a aidé à mieux comprendre ma réaction vis-à-vis de la vaccination » (76%)  
« m'a aidé à mieux verbaliser mes interrogations sur la vaccination »

6 établissements mais + de  
320 salariés en Ehpad

# Quels résultats?



# Quels résultats?



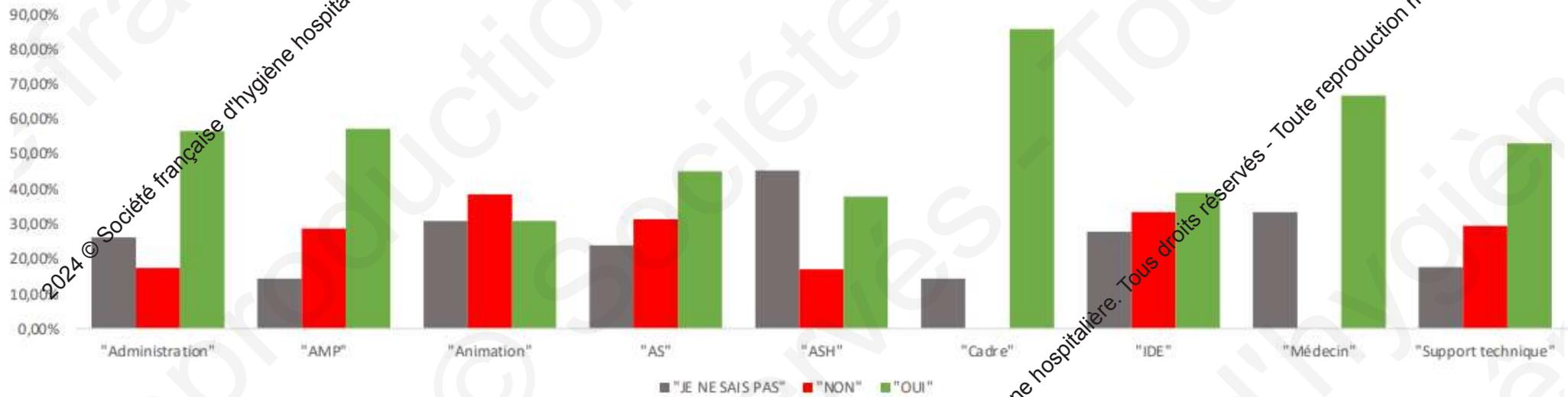
Retours de débriefing :

« apport de connaissances validé »

« perception d'être accompagné », « cela clarifie les sources d'information »

# Quels résultats?

## Intention vaccinale COVID19 par métier







# STRATEGIE NATIONALE 2022-2025

## 11.3. Promouvoir des approches pédagogiques innovantes et transversales, **notamment la simulation** en favorisant les accès aux plateformes.

- Description : proposer un appel à projet afin de favoriser l'élaboration de programmes de simulation en santé intégrant des objectifs de prévention des infections et de l'antibiorésistance



# Quelles évolutions / Quelles perspectives

Place de l'escape game - jeu d'évasion  
comme outil pédagogique



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.  
**Jeu d'ordinateur**

Antibiorésistance : découvrez l'escape game du CRAtb et CPias Bretagne

[Antibiorésistance : découvrez l'escape game du CRAtb et CPias Bretagne \(preventioninfection.fr\)](http://preventioninfection.fr)

## ESCAPE GAME

À votre prise de poste, vous êtes informés d'une **situation de crise** dans votre unité relative à un **problème infectieux**.

L'inquiétude progresse car de **nouveaux cas** ont été très vite repérés. Vous craignez donc une **épidémie** dont l'origine n'est pas encore identifiée.

Par mesure de **précautions** pour la population, vous n'êtes plus autorisés à sortir de votre unité tant que le germe responsable et son mode de transmission et les mesures à prendre ne seront pas déterminés.



**Parviendrez-vous à identifier le micro-organisme et mettre en place la meilleure stratégie ?**

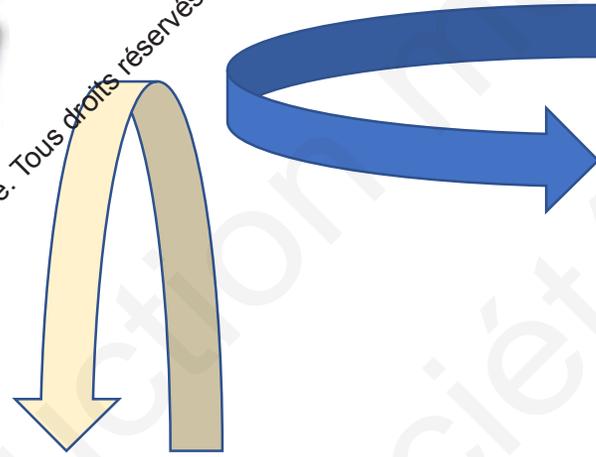
**Vous avez 30 minutes pour résoudre les énigmes et inscrire les réponses dans la grille.... que vous devez retrouver !**



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# Quelles évolutions / Quelles perspectives

Place de l'escape game - jeu d'évasion  
comme outil pédagogique



## L'escape game clé en main sur le risque infectieux ou médicamenteux fait son apparition

26/10/21 - 10h40

Pour former les professionnels de santé, l'escape game est un outil pédagogique innovant et ludique. Les structures axées sur la prévention et la sécurité des soins proposent des kits pour mettre en place facilement ce jeu dans les établissements.

Depuis les années 2010 émergent de nouvelles approches pédagogiques, qui peuvent être interactives, participatives ou ludo-éducatives. L'escape game, ou jeu d'évasion, rentre dans cette dernière catégorie parmi les jeux sérieux, les chambres des erreurs.



Observatoire des  
Médicaments  
Dispositifs médicaux  
Innovations Thérapeutiques



### Guide *Escape Game* – prise en mains de l'outil

*Escape Game sur la sécurisation de l'administration des médicaments en EHPAD*

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite.

# En soins de ville aussi !

**Découvrez le serious game**

**« A la poursuite de Molairarty »**

A travers 3 enquêtes inspirées de faits réels,  
devenez dentiste-détective...

**Objectif : combattre le génie du Mal de EIGS**

[Découvrez le serious game « A la poursuite de Molairarty »](#) | URPS Chirugiens Dentistes Nouvelle Aquitaine ([urps-chirurgiensdentistes-na.fr](http://urps-chirurgiensdentistes-na.fr))

ACTU

# SantExpo 2024 : une «Room IA» et des innovations à foison pour Softway Medical

Rédigé par Rédaction le Lundi 20 Mai 2024 à 10:30 | Lu 1366 fois



À l'occasion de la 58<sup>e</sup> édition de SantExpo, qui se tient ces 21, 22 et 23 mai, Softway Medical prend ses quartiers au stand K68 (Paris Expo - Porte de Versailles, Hall 7), pour trois journées faisant la part belle à l'innovation. Le groupe qui inspire la santé, par ailleurs l'un des leaders de la santé numérique en France, propose notamment une « Room IA » dédiée à l'intelligence artificielle générative, permettant de vivre une expérience immersive en assistant à la consultation de demain. Et celle-ci est déjà prise d'assaut, comme nous l'explique Yann Morvan, directeur de la division Établissements.

2024 © Société française d'hygiène hospitalière - Toute reproduction même partielle est interdite

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

# L'Escape Game PRI s'exporte !!

## Un Escape Game pédagogique pour le CHU UCL Namur

Rédigé par Aurélie Pasquelin le Lundi 6 Novembre 2023 à 10:27 | Lu 1043 fois



En Belgique, une des équipes d'hygiène hospitalière du CHU UCL Namur a mis à profit la semaine de la Qualité pour organiser une session pédagogique sous la forme d'un escape game. Plébiscité par les professionnels soignants, ce format est désormais régulièrement utilisé pour des formations réalisées au sein du Centre de simulation de l'établissement. Nous découvrons ce nouvel outil avec le Docteur Christine Laurent, médecin hygiéniste.

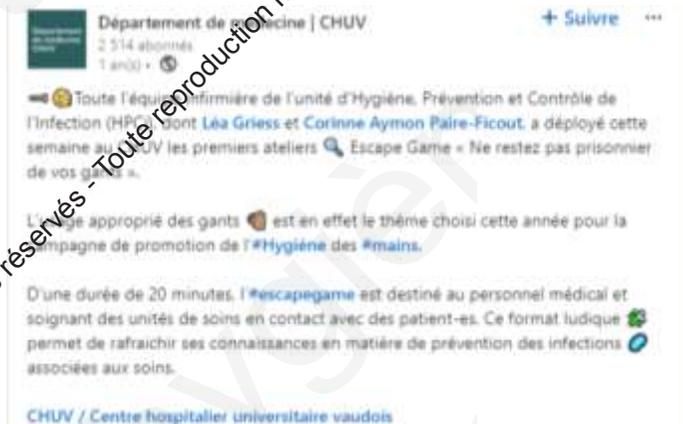


Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ateliers Escape game sur l'usage approprié des gants  
Personnel des unités de soins



Campagne vaudoise 2023 sur le bon usage des antimicrobiens avec l'escape game : Mission AntibiotiX



2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite



05 AU 07  
juin 2024



XXXIV<sup>e</sup> Congrès National  
de la Société Française  
d'Hygiène Hospitalière

Nancy



Merci pour votre attention  
et bon Congrès à tous !!

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite

2024 © Société française d'hygiène hospitalière. Tous droits réservés - Toute reproduction même partielle est interdite